



ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ  
ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಬುಕ್ 2022-23



# ಪೀರಿಕೆ

ಆಲ್ ಇಂಡಿಯಾ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಫೆಡರೇಶನ್ (AIFF) ಸಮಯ 2022-23 ಗಾಗಿ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಮೂರನೇ ಪ್ರತಿಯನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲು ಆನಂದವಾಗುತ್ತಿದೆ. ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ 2 ಯಶಸ್ವಿ ವರ್ಷಗಳ ನಂತರ, ಯೋಜನೆಯು ಕೋವಿಡ್‌ನಿಂದ ಪರಿಣಾಮ ಬೀರಿತ್ತು. ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಹಲವು ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ತೊಡಗಿಸಲು ನಮ್ಮ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ನಿರ್ವಾಹಕರ ಉತ್ಸಾಹ, ಕಲಿಕೆ ಮತ್ತು ಶ್ರಮವನ್ನು ನಾವು ಗುರುತಿಸುತ್ತೇವೆ ಹಾಗೂ ಈಗ ಸಾಂಕ್ರಾಮಿಕ ರೋಗವು ನಮ್ಮ ಹಿಂದೆ ಇದ್ದಂತೆ ಕಾಣುತ್ತಿದೆ, ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆನಂದಿಸಲು, ಕಲಿಯಲು ಮತ್ತು ಆಟದ ಮೈದಾನಕ್ಕೆ ಬರುವಂತೆ ಮಾಡಲು ನಾವು ನಿಮ್ಮನ್ನು ಕರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಮತ್ತು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳ ಮೂಲಕ ಫುಟ್ಬಾಲ್, ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಮತ್ತು/ಅಥವಾ ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಆಡುವ ಸ್ನೇಹಿತರನ್ನು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಿ.

ಕ್ಲಬ್‌ಗಳು, ವಿದ್ಯಾಲಯಗಳು, ಶಾಲೆಗಳು, ಸರ್ಕಾರೇತರ ಸಂಸ್ಥೆಗಳು, ಪೋಷಕರು, ತರಬೇತುದಾರರು ಅಥವಾ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಅಭಿಮಾನಿಗಳು ಆಗಿರಲಿ, ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಮೂಲಕ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಹಾಗೂ ಬದಲಾವಣೆ ಮಾಡಲು ಬಯಸುವ ಭಾರತೀಯ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಎಲ್ಲಾ ಪಾಲುದಾರರಿಗಾಗಿ ಈ ಕೈಪಿಡಿ ಇದೆ. ಎಲ್ಲರೂ! ಎಫ಼ಏ಼ಎಫ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ದೇಶದಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಿ ಬೇಕಾದರೂ ಯಾರಾದರೂ ನಡೆಸಬಹುದು. ಲಿಂಗ, ಧರ್ಮ, ಆರ್ಥಿಕ ಹಿನ್ನೆಲೆ ಅಥವಾ ಜನಾಂಗೀಯ ಮೂಲವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೇ ಮಕ್ಕಳ ಸ್ಥಳೀಯ ಸಮುದಾಯಗಳಿಗೆ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಹಕ್ಕನ್ನು ತರಲು ಲೀಗ್‌ಗಳು ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ.

ನಮ್ಮ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಆಧರಿಸಿ, ಈ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ನಾವು ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳನ್ನು ಇನ್ನಷ್ಟು ಸರಾಗವಾಗಿ ಮತ್ತು ಹೊಂದಿಸಲು ಸುಲಭಗೊಳಿಸಿದ್ದೇವೆ. ಸುರಕ್ಷಿತ, ಸ್ವಾಗತ, ಸಂತೋಷ ಮತ್ತು ಒಳ್ಳೆಯ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಅನುಭವವನ್ನು ಒದಗಿಸುವುದು ಮುಖ್ಯ ಗುರಿಯಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ನಮ್ಮ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಅಂತಹ ಆಟದ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸಲು ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಬುಕ್ ನಿಮಗೆ ಸಹಾಯ ಮಾಡುತ್ತದೆ ಎಂದು ನಮಗೆ ಅನಿಸುತ್ತದೆ .

ನಿಮ್ಮ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳು, ಪ್ರತಿಕ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಕಥೆಗಳು ಮುಖ್ಯವಾಗಿದೆ ಹಾಗೂ ಅವುಗಳನ್ನು [babyleagues@the-aiff.com](mailto:babyleagues@the-aiff.com) ಗೆ ಕಳುಹಿಸಬಹುದು

ಹೊಸ ಸಮಯಕ್ಕಾಗಿ ನಿಮಗೆ ಒಳ್ಳೆಯದಾಗಲಿ. ಭಾರತೀಯ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಅನ್ನು ಒಟ್ಟಾಗಿ ಮುಂದೆ ನಡೆಸಲು ಕೈಜೋಡಿಸೋಣ.

ಟೀಮ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್

# ವಿಷಯ ಕೋಷ್ಟಕ

- ಪರಿಚಯ
- ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ನಡೆಸುವುದರಿಂದ ಲಾಭಗಳು
- ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಬಗೆಗಳು
- 1:1 (ಎಲ್ಲಾ) ಸಹಾಯಧನ ಸಹಾಯಧನ
- ಪಂದ್ಯಪಂದ್ಯ ಬಗೆ (ಫುಟ್‌ಬಾಲ್)
- ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಬಗೆ (ಫುಟ್ಬಾಲ್)
- ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಬಗೆ (ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್)
- ಪಾಯಿಂಟ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆ
- ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಪಿಚ್ ಸಂಸ್ಥೆ
- ಬಾಸ್ಕೆಟ್‌ಬಾಲ್ ಕೋರ್ಟ್ ಫುಟ್ಬಾಲ್
- ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ - ಆಟದ ಮೈದಾನ
- ಪಿಚ್ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು
- ವೈದ್ಯಕೀಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು
- ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಯಶಸ್ವಿ ದಿನಕ್ಕಾಗಿ ಐದು ಅಡಿಪಾಯಗಳು
- ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಕಾಪಾಡುವುದು
- ನೀತಿ ಸಂಹಿತೆಗಳು
- ನಾಯಕತ್ವ ಜಿಲ್ಲಾ ನಾಯಕತ್ವ
- ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ರಾಂಕಿಂಗ್
- ಆಟದ ಮಾನದಂಡಗಳು - ಫುಟ್ಬಾಲ್
- ಆಟದ ಮಾನದಂಡಗಳು - ಫುಟ್ಬಾಲ್
- ಆಟದ ಮಾನದಂಡಗಳು - ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್
- ಅನುಬಂಧ A
- ಸ್ಥಳದ ಪರಿಚ್ಛೇದ
- ಮುಖ್ಯ ಸಂಪರ್ಕಗಳು

# ಪರಿಚಯ

ಎಐಎಫ್‌ಎಫ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಆಲ್ ಇಂಡಿಯಾ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಫೆಡರೇಶನ್‌ನಿಂದ 6 ರಿಂದ 12 ವರ್ಷದೊಳಗಿನ ಆಟಗಾರರನ್ನು ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಆರಂಭಿಸಿದ ಆಟಗಾರರ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಯೋಜನೆ ಆಗಿದೆ. ಈ ಯೋಜನೆಯು ದೇಶದ ಪ್ರತಿ ಮಗುವಿಗೆ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಆಡಲು ವೇದಿಕೆ ನೀಡುವ ಗುರಿಯನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ. ಇದು ತುಂಬಾ ಉದ್ದೇಶಗಳನ್ನು ಹೊಂದಿದೆ:

- ಮಕ್ಕಳಿಗಾಗಿ ಆಟದ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ನೀಡುವುದು
- ಯುವ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಬಿಲ್ಡಿಂಗ್ ಬ್ಲಾಕ್
- ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಸಂಸ್ಕೃತಿಯನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು
- ಆಟಗಾರರ ದೀರ್ಘಾವಧಿಯ ಕೆಲಸ ಮತ್ತು ಅಭಿವೃದ್ಧಿ
- ಹಾಸ್ಯ, ಕಲಿಕೆ ಮತ್ತು ಸ್ನೇಹದ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ರಚಿಸುವುದು
- ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಫುಟ್ಬಾಲ್

ಎಐಎಫ್‌ಎಫ್ ಸದಸ್ಯ ಸಂಘಗಳ ಬೆಂಬಲದೊಂದಿಗೆ ತಮ್ಮ ಸಮುದಾಯಗಳಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಪ್ರದೇಶಗಳಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳಿಗಾಗಿ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ನಡೆಸಲು ವ್ಯಕ್ತಿಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಸಂಸ್ಥೆಗಳನ್ನು ಗುರುತಿಸುವ ಹಾಗೂ ಅಧಿಕಾರ ನೀಡುವ ಮೂಲಕ ಇದನ್ನು ಸಾಧಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ಅನ್ನು ಮಾಡಲು ಅರ್ಜಿ ಸಲ್ಲಿಸುವುದು ತುಂಬಾ ಸುಲಭ. ನಿರೀಕ್ಷಿತ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರುನಿರ್ವಾಹಕರು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಮೊಬೈಲ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ಅನ್ನು ಡೌನ್‌ಲೋಡ್ ಮಾಡಬಹುದು ಮತ್ತು ಆಪ್ ಮೂಲಕ ಒಪ್ಪಿಗೆಗಾಗಿ ಅರ್ಜಿ ಹಾಕಬಹುದು. ಎಐಎಫ್‌ಎಫ್ ಸದಸ್ಯ ಸಂಘದಿಂದ ಒಪ್ಪಿಗೆ ಪಡೆದ ನಂತರ, ನಿರ್ವಾಹಕರ ಈ ಕೈಪಿಡಿ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ 'ಮಾನ್ಯತೆ ಪಡೆದ' ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ಅನ್ನು ನಡೆಸಬಹುದು.

ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ಅವರು ಮೊಬೈಲ್ ಆಪ್ ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಮಾಡಿದ ನಂತರ ಮತ್ತು ಎಐಎಫ್‌ಎಫ್ ವಿನಂತಿಸಿದ ಇತರ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಿದ ನಂತರ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ಅನ್ನು ನಡೆಸಲು ಗುರುತನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತಾರೆ.





## ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ನಡೆಸುವುದರ ಲಾಭಗಳು

- ಕೆಲಸ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲು ಸುಲಭ
- ಪರಿಣಾಮಕಾರಿ ವೆಚ್ಚ
- ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ವಯಸ್ಸಿನ ಬೆಳವಣಿಗೆಗೆ ಸರಿಯಾದ ಆಟಗಳನ್ನು ಕೊಡಿ
- ಮಕ್ಕಳನ್ನು, ಪೋಷಕರನ್ನು ಮತ್ತು ತರಬೇತುದಾರರನ್ನು ಆಕರ್ಷಿಸಲು ಆಕರ್ಷಕ ಕೆಲಸ ರೀತಿ
- ಆಪ್ತ ಮೂಲಕ ಲೀಗ್ ಕೆಲಸವನ್ನು ಸುಲಭಗೊಳಿಸಲಾಗಿದೆ
- ದಿನ ಬಳಕೆ ವಸ್ತುಗಳ ಅಗತ್ಯವಿದೆ
- ಯಾವುದೇ ವ್ಯಕ್ತಿ ಅಥವಾ ಸಂಸ್ಥೆಯಿಂದ ನಡೆಸಬಹುದು
- ಆಲ್ ಇಂಡಿಯಾ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಫೆಡರೇಶನ್ ಮತ್ತು ಅದರ ಸದಸ್ಯ ಸಂಘದಿಂದ ಗುರುತು

# ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ವಿಭಾಗಗಳು



| ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪುಗಳು                    | 1 | 2  | 3  |
|-------------------------------------|---|----|----|
| ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪಿನಲ್ಲಿರುವ ತಂಡಗಳು        | 8 | 8  | 8  |
| ಪ್ರತಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಪಂದ್ಯಗಳ ಕನಿಷ್ಠ ಸಂಖ್ಯೆ | 7 | 14 | 21 |

ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಈ ಸಮಯಸಮಯವನ್ನು ಆಯೋಜಿಸಲು ಬಯಸುವ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ನ ವರ್ಗವನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು.

ಅದರಂತೆ ಅವರ ಲೀಗ್ ಅನ್ನು ಗುರುತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

## 1 ಸ್ಟಾರ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳು:

ಹೊಸ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿದೆ

## 2 ಸ್ಟಾರ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳು:

- ಹೆಚ್ಚು ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪುಗಳನ್ನು ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ತೊಡಗಿಸಿಕೊಳ್ಳಬಹುದಾದ ಅನುಭವಿ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿದೆ.
- ಎಫಫೆಕ್ಟಿವ್ ಮಾನ್ಯತೆ ಪಡೆದ ಅಕಾಡೆಮಿಗಳು ಅಕಾಡೆಮಿ ಮಾನ್ಯತೆ ಅಂಶಗಳಿಗಾಗಿ ಈ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

## 3 ಸ್ಟಾರ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳು:

- ಮನೆಯಲ್ಲಿ ಬೆಳೆದ ಆಟಗಾರರ ದೀರ್ಘ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಮಾರ್ಗವನ್ನು ರೂಪಿಸಲು ಬಯಸುವ ಕ್ಲಬ್ ಗಳಿಗೆ ಮತ್ತು ಅಕಾಡೆಮಿಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತವಾಗಿದೆ.
- ಇಂಡಿಯನ್ ಸೂಪರ್ ಲೀಗ್ ಮತ್ತು I-ಲೀಗ್ ಕ್ಲಬ್‌ಗಳು ಕ್ಲಬ್ ಪರವಾನಗಿಗಾಗಿ ಈ ಮಾನದಂಡಗಳನ್ನು ಪೂರೈಸುವ ಅಗತ್ಯವಿದೆ.

# 1:1 (ಒಂದು ಎಲ್ಲಾ) ಸಹಾಯಧನ ಸಹಾಯಧನ

ಮಹಿಳಾ ಆಟಗಾರರು, ತರಬೇತುದಾರರು, ತೀರ್ಪುಗಾರರು, ಸ್ವಯಂಸೇವಕರ ಮತ್ತು ನಾಯಕರ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯ ಬೆಳವಣಿಗೆ ಸೇರಿದಂತೆ ಮಹಿಳಾ ಫುಟ್ಬಾಲ್ನ ಅಭಿವೃದ್ಧಿಗೆ ಎಫ್ ಐ ಎಫ್ ಎ, ಎಎಫ್ ಸಿ ಮತ್ತು ಎಐಎಫ್ಎಫ್ ಬದ್ಧವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಫುಟ್ಬಾಲ್ನಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ಲಿಂಗಗಳ ಸಮಾನ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆ ಮತ್ತು ಮೈದಾನದಲ್ಲಿ ಆಡುವ ಹುಡುಗರ ಮತ್ತು ಹುಡುಗಿಯರ ಸಮಾನ ಅನುಪಾತವನ್ನು ನೋಡಲು ನಾವು ಇಷ್ಟಪಡಬೇಕು ಅಂದರೆ 1:1 ಅನುಪಾತ. ಈ ಉದ್ದೇಶವನ್ನು ಸಾಧಿಸಲು, ಎಐಎಫ್ಎಫ್ ಎಐಎಫ್ಎಫ್ ಮಹಿಳಾ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮ ನಿಧಿಯ ಮೂಲಕ 1:1 (ಎಲ್ಲವೂ ಒಂದು) ಸಹಾಯಧನಸಹಾಯಧನವನ್ನು ನೀಡಲು ಸಂತೋಷವಾಗಿದೆ. ಈ ಸಹಾಯಧನವು ಸಹಾಯಧನ ಎಲ್ಲಾ ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರನ್ನು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಹುಡುಗಿಯರ ಗರಿಷ್ಠ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸುತ್ತದೆ.

ಸಹಾಯಧನಸಹಾಯಧನಕ್ಕೆ ಅರ್ಹರಾಗಲು, ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಲೀಗ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಟಗಾರರ ಕನಿಷ್ಠ 50% ಮಹಿಳಾ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು.

ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಹುಡುಗಿಯರಿಗೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕವಾಗಿ ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ನಡೆಸುವುದನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು.

ಮೂರು ಲೀಗ್ ವರ್ಗಗಳಲ್ಲಿ 49 ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರಿಗೆ ಸಹಾಯಧನಸಹಾಯಧನವನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನಂತೆ ಒದಗಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ:

| ವರ್ಗ     | ಲೀಗ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ | ಸಹಾಯಧನ ಮೊತ್ತ |
|----------|----------------|--------------|
| 1 ಸ್ಟಾರ್ | 28             | ₹25,000      |
| 2 ಸ್ಟಾರ್ | 14             | ₹50,000      |
| 3 ಸ್ಟಾರ್ | 7              | ₹1,00,000    |

ಆಯಾ ವರ್ಗದಲ್ಲಿ ಹೆಚ್ಚು ಅರ್ಹ ಲೀಗ್‌ಗಳಿದ್ದರೆ, ಈ ಹ್ಯಾಂಡ್‌ಬುಕ್‌ನ ಅನುಬಂಧ A ಪ್ರಕಾರ ಉತ್ತಮ ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಸಹಾಯಧನಸಹಾಯಧನವನ್ನು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಸಮಯದ ಕೊನೆಯಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗುವುದು.

# ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಬಗೆ | ಫುಟ್ಬಾಲ್

| ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪುಗಳು                             | U6                             | U7                                     | U8                                 | U9                                              | U10                                                  | U11                                              | U12                                                   |
|----------------------------------------------|--------------------------------|----------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------------------|------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|
| ಲಿಂಗ ಆಧಾರಿತ                                  | ಮಿಶ್ರಿತ                        | ಮಿಶ್ರಿತ                                | ಮಿಶ್ರಿತ                            | ಮಿಶ್ರಿತ                                         | ಮಿಶ್ರಿತ                                              | ಮಿಶ್ರಿತ                                          | ಮಿಶ್ರಿತ                                               |
| ವಯಸ್ಸಿನ ಮಾನದಂಡ (ಜನನ)                         | 2017 ಅಥವಾ 2018                 | 2016 ಅಥವಾ 2017                         | 2015 ಅಥವಾ 2016                     | 2014 ಅಥವಾ 2015                                  | 2013 ಅಥವಾ 2014                                       | 2012 ಅಥವಾ 2013                                   | 2011 ಅಥವಾ 2012                                        |
| ಅಟದ ಬಗೆ                                      | 3 v 3<br>-<br>-<br>-<br>-<br>- | 3 v 3<br>4 v 4<br>5 v 5<br>-<br>-<br>- | -<br>4 v 4<br>5 v 5<br>-<br>-<br>- | -<br>4 v 4<br>5 v 5<br>6 v 6<br>7 v 7 (GK)<br>- | -<br>4 v 4<br>5 v 5 (GK)<br>6 v 6<br>7 v 7 (GK)<br>- | -<br>5 v 5 (GK)<br>-<br>7 v 7 (GK)<br>8 v 8 (GK) | -<br>-<br>5 v 5 (GK)<br>-<br>7 v 7 (GK)<br>8 v 8 (GK) |
| ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ                              | 4x4 ನಿಮಿಷ                      | 2x12 ನಿಮಿಷ                             | 2x12 ನಿಮಿಷ                         | 2x18 ನಿಮಿಷ                                      | 2x18 ನಿಮಿಷ                                           | 2x24 ನಿಮಿಷ                                       | 2x24 ನಿಮಿಷ                                            |
| ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ                                  | 2 ನಿಮಿಷ                        | 4 ನಿಮಿಷ                                | 4 ನಿಮಿಷ                            | 6 ನಿಮಿಷ                                         | 6 ನಿಮಿಷ                                              | 8 ನಿಮಿಷ                                          | 8 ನಿಮಿಷ                                               |
| ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಗಾತ್ರ                               | 3 ಅಥವಾ 4                       | 3 ಅಥವಾ 4                               | 3 ಅಥವಾ 4                           | 4                                               | 4                                                    | 4 ಅಥವಾ 5                                         | 4 ಅಥವಾ 5                                              |
| ದಿನಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯಗಳು                      | 2                              | 2                                      | 2                                  | 2                                               | 2                                                    | 2                                                | 2                                                     |
| ವಾರಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ದಿನಗಳು            | 3                              | 3                                      | 3                                  | 3                                               | 3                                                    | 3                                                | 3                                                     |
| ಗೋಲ್ಕೀಪರ್                                    | ಸಂ                             | ಸಂ                                     | ಸಂ                                 | 7 v 7 ಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ                                | 7 v 7 ಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ                                     | ಹೌದು                                             | ಹೌದು                                                  |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಫೋಲ್ಯಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್ಕೀಪರ್ ಇಲ್ಲದ)   | 1.82x1.22m                     | 1.82x1.22m                             | 1.82x1.22m                         | 1.82x1.22m                                      | 1.82x1.22m                                           | -                                                | -                                                     |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಫೋಲ್ಯಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್ಕೀಪರ್‌ನೊಂದಿಗೆ) | -                              | -                                      | -                                  | 5x2m                                            | 5x2m                                                 | 6x2m                                             | 6x2m                                                  |



# ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಬಗ್ಗೆ ಪುಟಾಲ್

| ಪುಟಾಲ್ ಗುರುತುಗಳು                              | U6<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2017 ಅಭಿವಾ 2018 | U7<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2016 ಅಭಿವಾ 2017 | U8<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2015 ಅಭಿವಾ 2016 | U9<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2014 ಅಭಿವಾ 2015 | U10<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2013 ಅಭಿವಾ 2014 | U11<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2012 ಅಭಿವಾ 2013 | U12<br>ಮಿಶ್ರಿತ<br>2011 ಅಭಿವಾ 2012 |
|-----------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|
| ಲಿಂಗ ಅಡ್ಡತೆ                                   | 3 v 3<br>-                       | 3 v 3<br>4 v 4<br>-              | -<br>4 v 4<br>-                  | -<br>4 v 4<br>5 v 5 (GK)         | -<br>4 v 4<br>5 v 5 (GK)          | -<br>-                            | -<br>-                            |
| ಪುಟಾಲ್ ಮನವಿರದ (ಪಿನವ)                          | 4x6 ನಿಮಿಷ                        | 2x12 ನಿಮಿಷ                       | 2x12 ನಿಮಿಷ                       | 2x15 ನಿಮಿಷ                       | 2x15 ನಿಮಿಷ                        | 2x20 ನಿಮಿಷ                        | 2x20 ನಿಮಿಷ                        |
| ಅಟದ ಬಗ್ಗೆ                                     | 2 ನಿಮಿಷ                          | 4 ನಿಮಿಷ                          | 4 ನಿಮಿಷ                          | 5 ನಿಮಿಷ                          | 5 ನಿಮಿಷ                           | 7 ನಿಮಿಷ                           | 7 ನಿಮಿಷ                           |
| ಪಂದ್ಯ ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ                               | 3 ಅಭಿವಾ 4                        | 3 ಅಭಿವಾ 4                        | 3 ಅಭಿವಾ 4                        | 3 ಅಭಿವಾ 4                        | 3 ಅಭಿವಾ 4                         | 3 ಅಭಿವಾ 4                         | 3 ಅಭಿವಾ 4                         |
| ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ                                   | 2                                | 2                                | 2                                | 2                                | 2                                 | 2                                 | 2                                 |
| ಪುಟಾಲ್ ಬಾಲ್ ಗಾತ್ರ                             | 3                                | 3                                | 3                                | 3                                | 3                                 | 3                                 | 3                                 |
| ದಿನಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯಗಳು                       | ಸಂ                               | ಸಂ                               | ಸಂ                               | 5 v 5 ಕ್ಷಮಾತ್ರ                   | 5 v 5 ಕ್ಷಮಾತ್ರ                    | ಹೌದು                              | ಹೌದು                              |
| ವಾರಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯ ದಿನಗಳು                   | 1.82x1.22m                       | 1.82x1.22m                       | 1.82x1.22m                       | 1.82x1.22m                       | 1.82x1.22m                        | -                                 | -                                 |
| ಗೋಲ್ಕೀಪರ್                                     | -                                | -                                | -                                | 3x2m                             | 3x2m                              | 3x2m                              | 3x2m                              |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟ್ಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್ಕೀಪರ್ ಇಲ್ಲದೆ)  |                                  |                                  |                                  |                                  |                                   |                                   |                                   |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟ್ಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್ಕೀಪರ್ ಸೊಂದಿಗೆ) |                                  |                                  |                                  |                                  |                                   |                                   |                                   |

- ಫಾಟ್, ನಯವಾದ ಮತ್ತು ಅಪಘರ್ಷಕವಲ್ಲದ ಮೇಲ್ಮೈಗಳಲ್ಲಿ ಪುಟಾಲ್ ಅನ್ನು ಒಳಗೊಂಡ ಮತ್ತು ಹೊರಗೊಂಡಲ್ಲಿ ಅಡಬಹುದು. ಗೋಲ್ಬನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಗಳಿಗಾಗಿ, ಇದನ್ನು ಕೈತೆರೆ ಮೈದಾನದಲ್ಲಿಯೂ ಸಹ ಅಡಬಹುದು.
- ಪುಟಾಲ್ ಅನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಬೌನ್ಸ್ ಪುಟಾಲ್ ಚೆಂಡಿನೊಂದಿಗೆ ಅಡರಲಾಗುತ್ತದೆ. ಮಕ್ಕಳಿಗೆ 3 ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಆದರೆ 4 ಗಾತ್ರದ ಪುಟಾಲ್ ಚೆಂಡಿನೊಂದಿಗೆ ಅಡಬಹುದು.

# ಪಂದ್ಯ ಬಗೆ | ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್

| ಪಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪುಗಳು                                | U6<br>ಮಿಶ್ರಿತ   | U7<br>ಮಿಶ್ರಿತ       | U8<br>ಮಿಶ್ರಿತ   | U9<br>ಮಿಶ್ರಿತ            | U10<br>ಮಿಶ್ರಿತ           | U11<br>ಮಿಶ್ರಿತ  | U12<br>ಮಿಶ್ರಿತ  |
|-------------------------------------------------|-----------------|---------------------|-----------------|--------------------------|--------------------------|-----------------|-----------------|
| ಲಿಂಗ ಆಧಾರಿತ                                     |                 |                     |                 |                          |                          |                 |                 |
| ವಯಸ್ಸಿನ ಮಾನದಂಡ (ಜನನ)                            | 2017 ಅಥವಾ 2018  | 2016 ಅಥವಾ 2017      | 2015 ಅಥವಾ 2016  | 2014 ಅಥವಾ 2015           | 2013 ಅಥವಾ 2014           | 2012 ಅಥವಾ 2013  | 2011 ಅಥವಾ 2012  |
| ಆಟದ ಬಗೆ                                         | 3 v 3<br>-<br>- | 3 v 3<br>4 v 4<br>- | -<br>4 v 4<br>- | -<br>4 v 4<br>5 v 5 (GK) | -<br>4 v 4<br>5 v 5 (GK) | -<br>5 v 5 (GK) | -<br>5 v 5 (GK) |
| ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ                                       | 3x3 ನಿಮಿಷ       | 3x4 ನಿಮಿಷ           | 3x4 ನಿಮಿಷ       | 3x5 ನಿಮಿಷ                | 3x5 ನಿಮಿಷ                | 3x6 ನಿಮಿಷ       | 3x6 ನಿಮಿಷ       |
| ಪದ್ಧಂತರ ಸಮಯ                                     | 1 ನಿಮಿಷ         | 1 ನಿಮಿಷ             | 1 ನಿಮಿಷ         | 2 ನಿಮಿಷ                  | 2 ನಿಮಿಷ                  | 2 ನಿಮಿಷ         | 2 ನಿಮಿಷ         |
| ಬಾಲ್ ಗಾತ್ರ                                      | 3 ಅಥವಾ 4        | 3 ಅಥವಾ 4            | 3 ಅಥವಾ 4        | 4                        | 4                        | 4 ಅಥವಾ 5        | 4 ಅಥವಾ 5        |
| ದಿನಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯಗಳು                         | 2               | 2                   | 2               | 2                        | 2                        | 2               | 2               |
| ವಾರಕ್ಕೆ ಗರಿಷ್ಠ ಪಂದ್ಯ ದಿನಗಳು                     | 3               | 3                   | 3               | 3                        | 3                        | 3               | 3               |
| ಗೋಲ್ಕೀಪರ್                                       | ಸಂ              | ಸಂ                  | ಸಂ              | 5 v 5 ಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ         | 5 v 5 ಕ್ಕೆ ಮಾತ್ರ         | ಹೌದು            | ಹೌದು            |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ ಇಲ್ಲದೆ)  | 1.82x1.22m      | 1.82x1.22m          | 1.82x1.22m      | 1.82x1.22m               | 1.82x1.22m               | -               | -               |
| ಗರಿಷ್ಠ ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಆಯಾಮ (ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ ನೊಂದಿಗೆ) | -               | -                   | -               | 4x2m                     | 4x2m                     | 4x2m            | 4x2m            |

- ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಅನ್ನು ಮರಳಿನ ಮೇಲೆ ಬರಿಗಾಲಿನಿಂದ ಆಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಆದ್ದರಿಂದ ಮರಳು ಒರಟಾಗಿರಬಾರದು ಮತ್ತು ಬೆಣಚುಕಲ್ಲುಗಳನ್ನು, ಬೆಚ್ಚುಗಳನ್ನು ಅಥವಾ ವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಗಾಯಗೊಳಿಸುವಂತಹ ಯಾವುದೇ ವಸ್ತುಗಳು ಇರಬಾರದು .
- ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಅನ್ನು ನೀರಿನ ಬಳಿ ಆಡಲಾಗುತ್ತದೆ, ಆದ್ದರಿಂದ ಮಯ್ಯುನೈಸ್ಡ್ ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆಯಿಲ್ಲದೆ ಮಕ್ಕಳು ನೀರಿನೊಳಗೆ ಹೋಗುವುದನ್ನು ತಡೆಯಲು ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಮೀಸಲಾದ ವ್ಯಕ್ತಿಯನ್ನು ಇಡುವುದು ಬಹಳ ಮುಖ್ಯ.
- ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಅನ್ನು ಸಾಮಾನ್ಯ ಪುಟ್ಯೂಂಧಿಗೆ ಗಾಳಿಯ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಪ್ರಮಾಣಿತ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಎಲ್ಲಾ ಕಡೆಯಿಂದ 0.2 ಎಕೆಎಮ್ ಕಡಿಮೆ ಮಾಡುವ ಮೂಲಕ ಆಡಬಹುದು.

# ಪಾಯಿಂಟ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆ

ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಪಾಯಿಂಟ್ ವ್ಯವಸ್ಥೆಯು ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ೦,೧,೩ ಪಾಯಿಂಟ್‌ಗಳಿಂದ ಸೋಲು, ಡ್ರಾ ಮತ್ತು ಗೆಲುವಿಗೆ ಕ್ರಮವಾಗಿ ೧,೨,೩ ಪಾಯಿಂಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಸೋಲು, ಡ್ರಾ ಮತ್ತು ಗೆಲುವು ಆಗಿರುತ್ತದೆ.

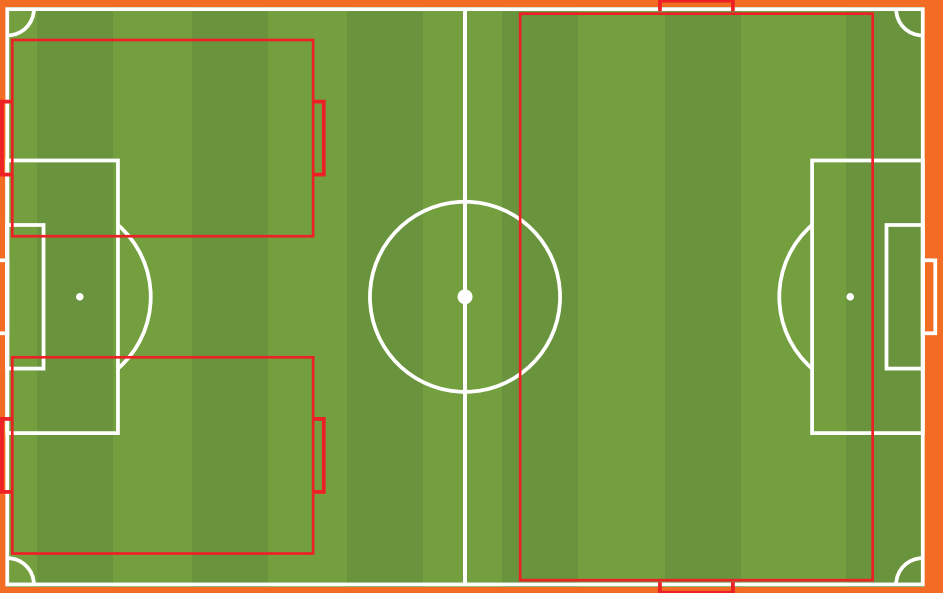
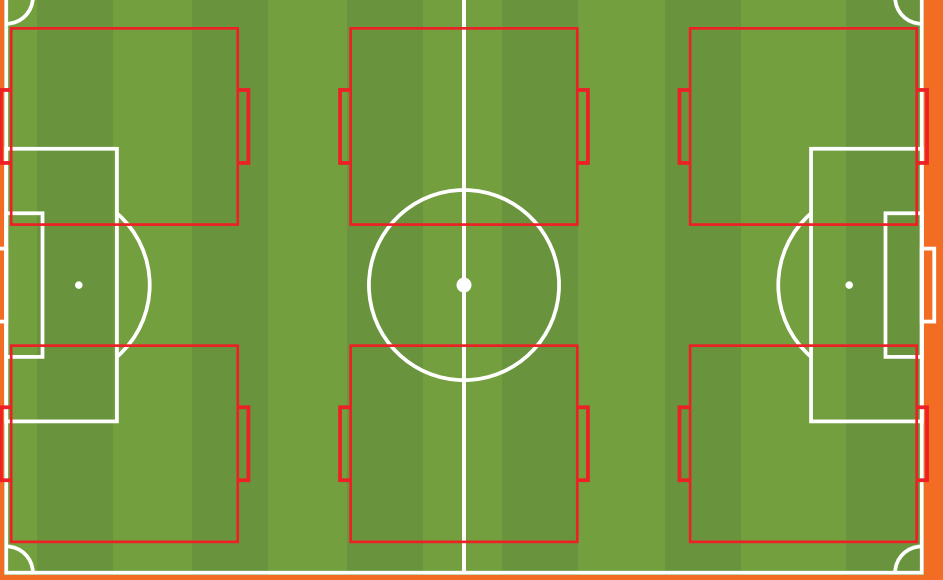
ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಎಲ್ಲಾ ತಂಡಗಳ ಮತ್ತು ಆಟಗಾರರ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಹೊಗಳಲು ಈ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ, ಆದ್ದರಿಂದ ತಂಡವು ಒಂದು ಪಂದ್ಯದಲ್ಲಿ ಸೋತರೂ ಸಹ, ಅವರು ಭಾಗವಹಿಸಲು ೧ ಅಂಕವನ್ನು ಗಳಿಸುತ್ತಾರೆ.

ರೆಫರಿ ಅಥವಾ ಲೀಗ್ ಆಪರೇಟರ್‌ನಿಂದ ಆಟಗಳನ್ನು ನವೀಕರಿಸಿದ ನಂತರ ಅಂಕಗಳು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಮೊಬೈಲ್ ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್ ನಲ್ಲಿ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತವಾಗಿ ಪ್ರತಿಫಲಿಸುತ್ತದೆ



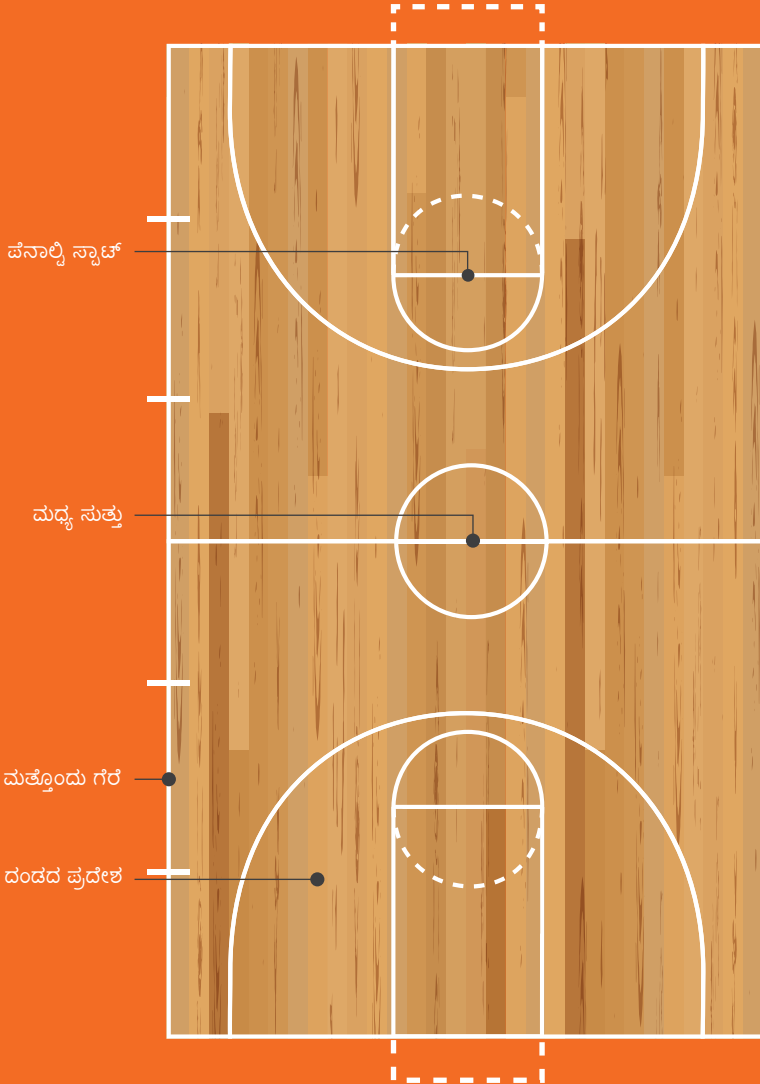
# ಪಂದ್ಯ ದಿನಗಳಲ್ಲಿ ಪಿಚ್ ಸಂಸ್ಥೆ

ಉದಾಹರಣೆಗಳು:



# ಬಾಸ್ಕೆಟ್ಬಾಲ್ ಕೋರ್ಟ್‌ನಲ್ಲಿ ಫುಟ್ಬಲ್

ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳಿಗಾಗಿ, ಗುರುತುಗಳಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಪ್ರಮುಖ ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಲ್ಲದೆ ಫುಟ್ಬಲ್ ಆಡಲು ಬ್ಯಾಸ್ಕೆಟ್ಬಾಲ್ ಅಂಕಣವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.





[illegible]

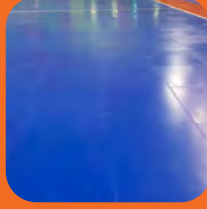


ಪಿಚ್ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು

## ಮೇಲ್ಮೈಗಳು ಮತ್ತು ಬಾಲ್ಗುಳ ವಿಧಗಳು:



ನೈಸರ್ಗಿಕ ಹುಲ್ಲು



ಕೃತಕ ಹಾಸಿಗೆ



ಮರದ ಹಾಸಿಗೆ



ಕೃತಕ ಪಿಚ್



ಸಿಮೆಂಟ್ ಮಹಡಿ



ಮರಳು ಮೇಲ್ಮೈ

- ಸ್ಥಳವು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಉತ್ತಮವಾಗಿ ನಿರ್ವಹಿಸಲ್ಪಡಬೇಕು
- ಸಮವಾಗಿ ಆಡುವ ಮೇಲ್ಮೈ ಇರಬೇಕು
- ಪುಟ್ಟಾಲ್ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ, ಗೋಲ್ ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಭದ್ರಪಡಿಸಬೇಕು ಆದ್ದರಿಂದ ಅವು ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಗಾಯಗಳನ್ನು ತಡೆಗಟ್ಟಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.
- ಆಟಗಾರರಿಗೆ ಮತ್ತು ಪ್ರೇಕ್ಷಕರಿಗೆ ಸಾಕಷ್ಟು ಕುಡಿಯುವ ನೀರು ಇರಬೇಕು
- ಎಲ್ಲರಿಗೂ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ಶೌಚಾಲಯಗಳು ಲಭ್ಯವಿರಬೇಕು
- ಆಟದ ಮೈದಾನದಲ್ಲಿ ಗುರುತುಗಳನ್ನು ತೆರವುಗೊಳಿಸಿ
- ಲೀಗ್ ಸಂಬಂಧಿತ ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಮತ್ತು ಪ್ರಚಾರದೊಂದಿಗೆ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಆಕರ್ಷಕವಾಗಿದೆ. AIFF ಮತ್ತು ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ಸ್ ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಸಹ ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ.
- ಸಂಜೆ/ರಾತ್ರಿ ಪಂದ್ಯಗಳಿಗೆ, ಬೆಳಕು ಜಿನ್ನಾಗಿರಬೇಕು
- ಶಿಫಾರಸು: ರೆಫರಿಯು ಸರಿಯಾದ ಕಿಟ್ ಮತ್ತು ಶಿಲ್ಕೆಯನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು
- ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ ವೀಕ್ಷಕರ ಪ್ರದೇಶಗಳನ್ನು ಶಂಕುಗಳು, ಹಗ್ಗಗಳು ಅಥವಾ ಯಾವುದೇ ಇತರ ತಡೆಗೋಡೆ ಬಳಸಿ ಮಾಡಬೇಕು. ಮಕ್ಕಳು ಮತ್ತು ಟೀಮ್ ಮ್ಯಾನೇಜರ್ ಆಗಿ ಕಾರ್ಯರಿಸಿದ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು (ಅಥವಾ ಪೋಷಕರು) ಬಿಡಬಾರದು.





## ವೈದ್ಯಕೀಯ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳು

- ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತುರ್ತು ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸಾ ಕಿಟ್ ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳಬೇಕು. ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಹಾಜರಿರುವ ಕನಿಷ್ಠ ಒಬ್ಬ ವ್ಯಕ್ತಿಗೆ ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸೆ ಮತ್ತು ಮೂಲಭೂತ ಜೀವನ ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಒದಗಿಸುವ ಕುರಿತು ತರಬೇತಿ ನೀಡಬೇಕು.
- ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಫಿಸಿಯೋ/ವೈದ್ಯರನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ
- ತುರ್ತು ದೂರವಾಣಿ ಸಂಖ್ಯೆಗಳು, ಆಂಬ್ಯುಲೆನ್ಸ್‌ಗಾಗಿ ವಿಳಾಸ ಮತ್ತು ನಿರ್ದೇಶನ, ಕರೆಯಲ್ಲಿರುವ ವೈದ್ಯರು ಮತ್ತು ಹತ್ತಿರದ ಆಸ್ಪತ್ರೆಯು ಕೈಯಲ್ಲಿದೆ ಎಂದು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ. ಈ ವಿವರವು ಲೀಗ್‌ನ ಆರಂಭದ ಮೊದಲು ಟೀಮ್ ಮ್ಯಾನೇಜರ್‌ಗೆ ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬೇಕು. ಈ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ತೋರಿಸಬೇಕು.
- ಪಾನೀಯಗಳನ್ನು (ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಣ್ಣ ಪ್ರಮಾಣದಲ್ಲಿ ಕುಡಿಯುವ ನೀರನ್ನು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ) ಆಯೋಜಿಸಿ. ನೀರಿನ ಆದರ್ಶ ಪ್ರಮಾಣ: 200 ಮಿಲಿ ಪ್ರತಿ 15-20 ನಿಮಿಷಗಳು. ಆಟಗಾರರಿಗೆ ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂಸೇವಕರಿಗೆ ನೀರು ಲಭ್ಯವಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಬೇಕು.
- ಪಂದ್ಯದ ಮೊದಲು ಆಟಗಾರರು ತಯಾರಾಗಬೇಕು
- ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರ ಸುರಕ್ಷತೆಗಾಗಿ ಬಿಸಿ, ಗುಡುಗು/ಮಿಂಚು ಇತ್ಯಾದಿ ಜಾಲ್ತಿಯಲ್ಲಿರುವ ಹವಾಮಾನ ಪರಿಸ್ಥಿತಿಗಳನ್ನು ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು.



ಪುಟ್ಟಾಲ್ಕ ಯಶಸ್ವಿ  
ದಿನಕ್ಕಾಗಿ ಐದು  
ಅಡಿಪಾಯಗಳು

## ಸುರಕ್ಷತೆಯ ಭಾವನೆ

ದೈಹಿಕ ಮತ್ತು ಮಾನಸಿಕ ಹಾನಿಯಿಂದ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಕಾಪಾಡುವುದು. ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿಲ್ಲದ ಮಗುವಿಗೆ ಸಂತೋಷವಾಗಿರಲು ಮತ್ತು ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಆನಂದಿಸಲು ಕಷ್ಟವಾಗುತ್ತದೆ.

## ಸ್ವಾಗತಿಸುವ ಭಾವನೆ

ಮಗುವಿನ ವಯಸ್ಸು, ಲಿಂಗ, ಸಾಮರ್ಥ್ಯ/ಅಂಗವೈಕಲ್ಯ, ಗಾತ್ರ, ಸಂಸ್ಕೃತಿ ಅಥವಾ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಸ್ವಾಗತಿಸುವ ಭಾವನೆ. ಫುಟ್ಟಾಲ್ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ತಾರತಮ್ಯ ಇಲ್ಲದ ವಾತಾವರಣವಾಗಿದೆ.

## "ಒಳ್ಳೆಯ ಆಟಗಾರ" ಎಂಬ ಭಾವನೆ

ಪ್ರತಿ ಮಗು ಸಾಮರ್ಥ್ಯವನ್ನು ಹೊಂದಿರಬೇಕು. ಈ ಕಾರಣಕ್ಕಾಗಿ, ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಯಾವಾಗಲೂ , ಒಳ್ಳೆಯ ಅಂಶಗಳಿಗೆ ಉತ್ತೇಜಿಸಬೇಕು .

## ನ್ನೇಹದ ಭಾವನೆ

ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಮತ್ತು ಇತರ ತಂಡಗಳ ಆಟಗಾರರ ನಡುವೆ ನ್ನೇಹದ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಬೆಳೆಸುವುದುಮತ್ತು ರಚಿಸುವುದು. ವಯಸ್ಕರು ಮುಂದೆ ಹೋಗಬೇಕು.

## ಮುಖ್ಯ ಎಂಬ ಭಾವನೆ

ಮಕ್ಕಳನ್ನು ರಚನಾತ್ಮಕ ಮತ್ತು ವ್ಯಕ್ತ ಪಡಿಸಲು ಉತ್ತೇಜಿಸಬೇಕು



# ಮಕ್ಕಳನ್ನು ನೋಡಿಕೊಳ್ಳುವುದು

ಆಲ್ ಇಂಡಿಯಾ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಫೆಡರೇಶನ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳಲ್ಲಿ ಭಾಗವಹಿಸುವ ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮೋಜು ಮತ್ತು ಸುರಕ್ಷಿತ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ನೀಡಲು ಬದ್ಧವಾಗಿದೆ. ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳ ಸುರಕ್ಷತೆ ಮತ್ತು ಕಲ್ಯಾಣವು ಅತ್ಯಂತ ಮಹತ್ವದ್ದಾಗಿದೆ. ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಡುವಾಗ, ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಹಾನಿಯಿಂದ ಕಾಪಾಡುವುದು ಮತ್ತು ಅವರಿಗೆ ಒಳ್ಳೆಯದನ್ನು ಮಾಡುವುದು ವಯಸ್ಕರ ಸಾಮಾಜಿಕ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯಾಗಿದೆ. ಮಕ್ಕಳು ಸೇರಿ ಪ್ರತಿಯೊಬ್ಬರ ಜೀವನದ ಮೇಲೆ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ತುಂಬಾ ಪ್ರಭಾವ ಬೀರಬಹುದು ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಮಾಡಲು ನಾವು ಸರಿಯಾದ ಪರಿಸರ ಮತ್ತು ಸಂಸ್ಕೃತಿಯನ್ನು ಕೊಡಬೇಕಾಗಿದೆ. ಮಕ್ಕಳ ರಕ್ಷಣೆಯು ಜವಾಬ್ದಾರಿಯು ಎಲ್ಲಾ ವಯಸ್ಕರು ಹೊಂದಿರುತ್ತಾರೆ:

- ಪೋಷಕರು ಮತ್ತು ಪಾಲಕರು
- ತರಬೇತುದಾರರು, ಟೀಮ್ ಮ್ಯಾನೇಜರ್ ಮತ್ತು ತಂಡದ ಸಿಬ್ಬಂದಿ ಸದಸ್ಯರು
- ಲೀಗ್‌ಗಳ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಮತ್ತು ಸಿಬ್ಬಂದಿ ಸದಸ್ಯರು
- ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು
- ಪ್ರಾಯೋಜಕರು ಮತ್ತು ಪಾಲುದಾರರು
- ಸ್ವಯಂಸೇವಕರು
- ಅಭಿಮಾನಿಗಳು

ಎಲ್ಲಾ ಮಕ್ಕಳು ಹಾನಿಯಿಂದ ಕಾಪಾಡುವ ಕ್ರಮವೇ ರಕ್ಷಣೆ. ಅಪಾಯವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಮಾಡಲು ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲಿನ ದೌರ್ಜನ್ಯವನ್ನು ತಡೆಯಲು ಸಾಧ್ಯವಾದುದನ್ನು ಮಾಡುವುದು ಎಂದರ್ಥ.

ಮಕ್ಕಳ ಸುರಕ್ಷತೆಯ ಕುರಿತು ಇನ್ನಷ್ಟು ತಿಳಿದುಕೊಳ್ಳಲು, ನೀವು <https://safeguardinginsport.fifa.com/> ನಲ್ಲಿ FIFA ಗಾರ್ಡಿಯನ್ಸ್ ಸೇಫ್‌ಗಾರ್ಡ್ ಎಸೆನ್ಸಿಯಲ್ಸ್ ಕೋರ್ಸ್ ಅನ್ನು ಪೂರ್ಣಗೊಳಿಸಬೇಕೆಂದು ನಾವು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡುತ್ತೇವೆ.



## ನೀತಿ ಸಂಹಿತೆಗಳು

ನೀತಿ ಸಂಹಿತೆಗಳು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮತ್ತು ವಯಸ್ಕರಿಗೆ ನಡವಳಿಕೆ ಹಾಗೂ ವರ್ತನೆ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳನ್ನು ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು ಪರಿಚಯಿಸಬಹುದು. ಉಲ್ಲೇಖಕ್ಕಾಗಿ ನಾವು ಕೆಲವು ನೀತಿ ಸಂಹಿತೆಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳುತ್ತಿದ್ದೇವೆ, ಆದರೆ ಇದು ಪೂರ್ಣ ಅಥವಾ ಅಂತಿಮವಲ್ಲ. ನೀವು ಸಮುದಾಯದಲ್ಲಿ ಏನು ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತೀರಿ ಎಂಬುದರ ಮೇಲೆ ಕೋಡ್‌ಗಳನ್ನು ನೇರಿನಲು ಅಥವಾ ಸುಲಭಗೊಳಿಸಲು ಹಿಂಜರಿಯಬೇಡಿ. ಮಕ್ಕಳು, ಪೋಷಕರು, ತರಬೇತುದಾರರು, ತೀರ್ಪುಗಾರರು ಭಾಗವಹಿಸಬಹುದು, ಚರ್ಚಿಸಬಹುದು, ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು ಮತ್ತು ಲೀಗ್‌ಗಾಗಿ ತಮ್ಮದೇ ಆದ ಕೋಡ್‌ಗಳನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಬಹುದು ಅಲ್ಲಿ ಲೀಗ್‌ನ ಮೊದಲು ಓರಿಯಂಟೇಶನ್ ಸಭೆಗಳನ್ನು ನಡೆಸಲು ನಿರ್ವಾಹಕರನ್ನು ಉತ್ತೇಜಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

## ಮಕ್ಕಳ ಕೋಡ್

ನಾನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ:

- ಆನಂದಿಸಲು ಮತ್ತು ಸಂತೋಷವಾಗಿರಲು ಆಟವಾಡಿ
- ಉತ್ತಮ ಆಟಗಾರ ಆಗಿರಿ
- ಎದುರಾಳಿಗಳನ್ನು ಗೌರವಿಸಿ ಮತ್ತು ಆಟದ ಮೊದಲು ಹಾಗೂ ನಂತರ ಅವರನ್ನು ಸ್ವಾಗತಿಸಿ.
- ಆಟದ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಕಲಿಯಿರಿ ಮತ್ತು ಗೌರವಿಸಿ
- ರೆಫರಿ ಮತ್ತು ತರಬೇತುದಾರರ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ಒಪ್ಪಿಕೊಳ್ಳಿ
- ನ್ಯಾಯವಾಗಿ ಆಡಿ
- ಗೆಲುವಿನಲ್ಲಿ ಶಾಂತರಾಗಿರಿ ಮತ್ತು ಸೋತಲ್ಲಿ ದಯೆಯಿಂದಿರಿ
- ನನ್ನ ತರಬೇತುದಾರರು, ಪೋಷಕರು ಅಥವಾ ಪೋಷಕರೊಂದಿಗೆ ಆಟಕ್ಕೆ ಹೋಗಿ
- ಮಗು ಅಥವಾ ನಾನು ಅಸ್ವಸ್ಥನಾಗಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಗಾಯಗೊಂಡಿದ್ದರೆ ನನ್ನ ತರಬೇತುದಾರರು, ಪೋಷಕರು ಅಥವಾ ಪಾಲಕರಿಗೆ ತಿಳಿಸಿ
- ಮಗು ಅಥವಾ ನಾನು ಯಾವುದಾದರೂ ವಿಷಯದ ಬಗ್ಗೆ ಸಂತೋಷವಾಗಿದ್ದರೆ ಅಥವಾ ಸುರಕ್ಷಿತವಾಗಿರದಿದ್ದರೆ ನನ್ನ ತರಬೇತುದಾರರು, ಪೋಷಕರು ಅಥವಾ ಪಾಲಕರೊಂದಿಗೆ ಮಾತನಾಡಿ





## ಗಾರ್ಡಿಯನ್ಸ್ ಕೋಡ್

ತರಬೇತುದಾರರು | ಪಾಲಕರು | ಸ್ವಯಂಸೇವಕರು | ಎಲ್ಲಾ ವಯಸ್ಕರು ಇದ್ದಾರೆ

ನಾನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ:

- ಮಕ್ಕಳು ಸಂತೋಷದಿಂದ ಆಟವಾಡಲು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ.
- ಪ್ರಯತ್ನ ಮತ್ತು ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯನ್ನು ಪ್ರಶಂಸಿಸಿ, ಮತ್ತು ಫಲಿತಾಂಶಗಳಿಗೆ ಅಲ್ಲ.
- ತಾಂತ್ರಿಕ ದೋಷಕ್ಕಾಗಿ ಅಥವಾ ಪಂದ್ಯ ಸೋತಿದ್ದಕ್ಕಾಗಿ ಮಗುವನ್ನು ಎಂದಿಗೂ ಬಯ್ಯಬೇಡಿ
- ಆಟದ ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಯಾವಾಗಲೂ ಗೌರವಿಸಲು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ.
- ಆಟದ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಲೆಕ್ಕಿಸದೆ ಎರಡೂ ತಂಡಗಳನ್ನು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ ಮತ್ತು ಅಭಿನಂದಿಸಿ.
- ತರಬೇತುದಾರರ ಮತ್ತು ತೀರ್ಪುಗಾರರ ನಿರ್ಧಾರಗಳನ್ನು ಗೌರವಿಸಿ ಮತ್ತು ಅದೇ ಕೆಲಸವನ್ನು ಮಾಡಲು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮಾರ್ಗದರ್ಶನ ನೀಡಿ.
- ಬಲವಂತ ಅಥವಾ ಒತ್ತಾಯದ ಬದಲು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ.
- ಸಂಬಂಧಪಟ್ಟ ಮಕ್ಕಳ ಯಾವುದೇ ಕಾಯಿಲೆ ಅಥವಾ ಗಾಯದ ಬಗ್ಗೆ ಎಚ್ಚರವಿರಲಿ
- ಫುಟ್ಬಾಲ್ನಿಂದ ಎಲ್ಲಾ ನಿಂದನೆಗಳನ್ನು ನಿರ್ಮೂಲನೆ ಮಾಡಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಿ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಸುರಕ್ಷಿತ ಹಾಗೂ ಒಳ್ಳೆಯ ವಾತಾವರಣವನ್ನು ಒದಗಿಸಲು ಸಹಾಯ ಮಾಡಿ.
- ಸ್ವಯಂಸೇವಕರು, ತರಬೇತುದಾರರು, ಸಂಘಟಕರು ಮತ್ತು ಅಧಿಕಾರಿಗಳನ್ನು ಅವರ ಕೆಲಸದಲ್ಲಿ ಬೆಂಬಲಿಸಿ, ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸಿ ಮತ್ತು ಸಹಾಯ ಮಾಡಿ ಹಾಗೂ ಅವರನ್ನು ಎಂದಿಗೂ ಟೀಕಿಸಬೇಡಿ ಅಥವಾ ನಿರುತ್ಸಾಹಗೊಳಿಸಬೇಡಿ.
- ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮಾದರಿ ಆಗಿರುವಂತೆ ಮತ್ತು ಉದಾಹರಣೆಯೊಂದಿಗೆ ಮುನ್ನಡೆಯಿರಿ.



## ತೀರ್ಪುಗಾರರ ಕೋಡ್

ನಾನು ಮಾಡುತ್ತೇನೆ:

- ಮಕ್ಕಳಿಗಾಗಿ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ತೀರ್ಪುಗಾರ ಮಾಡುವುದು ವಯಸ್ಕರಿಗೆ ಪಂದ್ಯವನ್ನು ತೀರ್ಪುಗಾರ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ ತುಂಬಾ ಭಿನ್ನವಾಗಿದೆ ಎಂಬುದನ್ನು ನೆನಪಿನಲ್ಲಿಡಿ.
- ಪಂದ್ಯದ ಮೊದಲು ಮತ್ತು ನಂತರ ಶುಭಾಶಯ ಕೋರಲು ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮತ್ತು ತರಬೇತುದಾರರಿಗೆ ಹೇಳಿ.
- ಎಲ್ಲಾ ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿಯೂ ನ್ಯಾಯೋಚಿತ ಆಟವನ್ನು ಖಚಿತಪಡಿಸಿಕೊಳ್ಳಿ.
- ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ಸೂಚಿಸುವಾಗ ಸ್ಥಿರವಾಗಿ, ವಸ್ತುನಿಷ್ಠವಾಗಿ ಮತ್ತು ಸಭ್ಯರಾಗಿರಿ.
- ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಉಲ್ಲಂಘನೆಗಳನ್ನು ವಿವರಿಸಿ ಮತ್ತು ಸ್ಪಷ್ಟಪಡಿಸಿ.
- ಅತಿಯಾಗಿ ಮಧ್ಯ ಹೋಗಬೇಡಿ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಅನುಮತಿಸಬೇಡಿ.
- ದೋಷಗಳ ಬದಲಿಗೆ ಆಟದ ಉತ್ಸಾಹಕ್ಕೆ ಒತ್ತು ನೀಡಿ.
- ಮಕ್ಕಳಿಂದ ಅಥವಾ ವಯಸ್ಕರಿಂದ ಅನುಚಿತ ಭಾಷೆಯನ್ನು ಸಹಿಸುವುದಿಲ್ಲ.
- ಗಾಯಗಳಿಂದ ಅಥವಾ ನಿಂದನೆಯಿಂದ ಮಕ್ಕಳನ್ನು ರಕ್ಷಿಸಿ.
- ಧನಾತ್ಮಕ ಮತ್ತು ಹರ್ಷಚಿತ್ತದಿಂದ ವರ್ತಿಸಿ.



# ಜಿಲ್ಲಾ ನಾಯಕತ್ವ

- 5 ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚಿನ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ನಡೆಸುವ ಪ್ರತಿಯೊಂದು ಜಿಲ್ಲೆಯು ಜಿಲ್ಲಾ ನಾಯಕತ್ವನಾಯಕತ್ವ ಆಟದ ಸುತ್ತಿಗೆ ಅರ್ಹವಾಗಿರುತ್ತದೆ.
- ಪ್ರತಿ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ನ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಆಯಾ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್ ತಂಡವನ್ನು ಪ್ರತಿನಿಧಿಸುತ್ತಾರೆ.
- ನಾಯಕತ್ವವನ್ನು U8, U10 ಮತ್ತು U12 ವಯಸ್ಸಿನ ವಿಭಾಗಗಳಲ್ಲಿ ಆಡಲಾಗುತ್ತದೆ.
- ಇದು ಯುವ ಲೀಗ್‌ಗಳಿಗೆ ಆಟಗಾರರನ್ನು ನೇಮಿಸಿಕೊಳ್ಳಲು ಅಕಾಡೆಮಿಗಳು ಮತ್ತು ಕ್ಲಬ್‌ಗಳ ಸ್ಕೌಟ್‌ಗಳಿಗೆ ಅವಕಾಶಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸುತ್ತದೆ.
- ಪ್ರತಿ ವಯಸ್ಸಿನ ವಿಭಾಗದಲ್ಲಿ ವಿಜೇತರನ್ನು ಜಿಲ್ಲಾ ಚಾಂಪಿಯನ್‌ಗಳೆಂದು ಘೋಷಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ!







## ಲೀಗ್ ನಿ ನಿರ್ವಾಹಕರ ರಾಂಕಿಂಗ್

ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರು 1 ಸ್ಟಾರ್, 2 ಸ್ಟಾರ್ಸ್ ಮತ್ತು 3 ಸ್ಟಾರ್ಸ್ ಗೋಲ್ಡನ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳ ಪ್ರತಿ ವರ್ಗದಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ನಿಯತಾಂಕಗಳಲ್ಲಿ ಅವರ ಕಾರ್ಯಕ್ಷಮತೆಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ರಾಂಕಿಂಗ್ ಅನ್ನು ನೀಡುತ್ತಾರೆ ಮತ್ತು ಗುರುತಿಸುತ್ತಾರೆ. ಅನುಬಂಧ A ಕುರಿತು ಹೆಚ್ಚಿನ ಮಾಹಿತಿ:

- ಎಲ್ಲಾ ವಯಸ್ಸಿನ ಗುಂಪುಗಳಲ್ಲಿ ಆಡಿದ ಒಟ್ಟು ಮ್ಯಾಚ್‌ಗಳ ಸಂಖ್ಯೆ
- ಕಿರಿಯ ಆಟಗಾರರ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆಯ ಅನುಪಾತ
- ಹುಡುಗಿಯರ ಭಾಗವಹಿಸುವಿಕೆ.
- ನೋಂದಾಯಿತ ಇ ಪ್ರಮಾಣಪತ್ರ ತರಬೇತುದಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ
- ಎಐಎಫ್‌ಎಫ್ ಪ್ರತಿನಿಧಿಯಿಂದ ಸ್ಥಳ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ
- ಸಾಮಾಜಿಕ ಮಾಧ್ಯಮದ ಬಳಕೆ



ಆಟದ  
ಮಾನದಂಡಗಳು





ಫುಟ್ಬಾಲ್

## ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 3v3

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 10-12 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 15-20 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಬಾಲ್ ಗಾತ್ರವು 3 ಅಥವಾ 4 ಅಂಗುಲಮಾನವು.                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 4-5 ಆಟಗಾರರು (3 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 1-2 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು) ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಸ್ಪೋರ್ಟ್ಸ್ ಬಾಟಮ್ ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ. ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು.                                                                                                                                             |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸಮಯಕ್ಕೆ ಸರಿಯಾಗಿ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್ ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರೆ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು        | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 6 ನಿಮಿಷಗಳ 4 ಕ್ವಾರ್ಟರ್‌ಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 2 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಾಲ್ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                          |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗಾದರೆ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಆಟವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದೆ ಆಡಬೇಕು. ಆದಷ್ಟು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಬಿಡಿ.                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಎದುರಾಳಿಗಳು ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗುಂಪಿರದವರು ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬೆಂಚ್‌ನಲ್ಲಿ ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಒದೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಿದ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.<br><br>ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                   |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಿದ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                               |



# ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 4v4

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 12-15 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 20-25 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 3 ಅಥವಾ 4 ಅಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 6-7 ಆಟಗಾರರು (4 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 2-3 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು) ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಗಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬಟ್ಟೆಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ. ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಅಲ್ಲದೆ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಜ್ಜೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು                                                                                                                                             |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಮಯವನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಡುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 12 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 4 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಚೆಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು. ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಚೆಂಡನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಚೆಂಡನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಗಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗಾದರೆ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಆಟವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದೆ ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು. ಆದಷ್ಟು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಬಿಡಿ.                                                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಎದುರಾಳಿಗಳು ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                              |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಒದೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್ ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಒಂದು ವೇಳೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.<br><br>ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಅಗಿರಬಹುದು                                       |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಒಂದು ವೇಳೆ ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಒಂದು ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                       |

## ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 5v5

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 20-25 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 30-35 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | 7 ಮತ್ತು 8 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರಿಗೆ ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 3 ಅಥವಾ 4 ಆಗಿರಬಹುದು.<br>9 ಮತ್ತು 10 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರಿಗೆ ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 4 ಆಗಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 7-8 ಆಟಗಾರರು (5 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 2-3 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಗಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬಾಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ.<br>ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಅಲ್ಲದೆ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು                                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಮಯವನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು. ಸ್ಟೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು.                                                               |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | 7 ಮತ್ತು 8 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರಿಗೆ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 12 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 4 ನಿಮಿಷಗಳು<br>9 ಮತ್ತು 10 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರಿಗೆ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 18 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 6 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಚೆಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಚೆಂಡನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಚೆಂಡನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಗಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | 7 ಮತ್ತು 8 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ: IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗಾದರೆ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಆಟವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದೆ ಆಡಬೇಕು. ಆದಷ್ಟು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಬಿಡಿ. 9 ಮತ್ತು 10 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ: IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ, ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಾಗಿ ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್. ಆಟಗಾರನು ಎರಡು ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್ ಅಥವಾ ರೆಡ್ ಕಾರ್ಡ್ ಪಡೆದರೆ, ಅವರು 2 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುತ್ತಾರೆ. |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಹೊಡೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.<br>ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು                                                                                                                           |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                  |

# ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 6V6

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 25-30 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 35-40 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 4 ಅಗಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 9-10 ಆಟಗಾರರು (6 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 3-4 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಕಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಶೀಡಾ ಬೂಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್‌ಗಳು ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಟೀಮ್ ಕಿಕ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತೆ ಇರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಬ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು                                                                                                                                       |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಮಯವನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 18 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 6 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 5 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಜೆಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಜೆಂಡನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಜೆಂಡನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾಕುವುದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಗಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                       |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಾಗಾದರೆ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ಆಟವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದೆ ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು. ಅದಷ್ಟು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟದಾಡಲು ಬಿಡಿ. ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ. ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಾಗಿ ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್. ಆಟಗಾರನು ಎರಡು ಹಳದಿ ಅಥವಾ ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್ ಪಡೆದರೆ, ಅವರು 2 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುತ್ತಾರೆ.                     |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತವೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಯು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ಕೊಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಹೊಡೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್ ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಪಡೆಯುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಒಂದು ವೇಳೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಜೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿದ್ದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                 |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಜೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                 |

## ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 7v7(GK)

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 30-35 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 45-50 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | 9 ಮತ್ತು 10 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು: ಚೆಂಡಿನ ಗಾತ್ರ 4 ಆಗಿರಬೇಕು.<br>11 ಮತ್ತು 12 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು: ಚೆಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 4 ಅಥವಾ 5 ಆಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 10-11 ಆಟಗಾರರು (6 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ + 3-4 ಬದಲಿಗಳು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಗಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು                                                                                                                                                                                       |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬೂಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ. ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಬ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್‌ಗಳಿಗೆ, ಕೈಗವಸುಗಳನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಕಡ್ಡಾಯವಲ್ಲ.                                                                              |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವಿಕ್ಷೇಪವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳಲ್ಲಿ ಸಮಯವನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಇರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | 9 ಮತ್ತು 10 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 18 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು.<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 6 ನಿಮಿಷಗಳು<br>11 ಮತ್ತು 12 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 24 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು.<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 8 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಳಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 6 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಾಲ್ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೇರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಚೆಂಡನ್ನು ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                       |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                              |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ನಿಯಮವು ಐಕ್ಯತೆವಾಗಿರುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ. ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಾಗಿ ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್. ಆಟಗಾರನು ಎರಡು ಹಳದಿ ಅಥವಾ ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್ ಪಡೆದರೆ, ಅವರು 2 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುತ್ತಾರೆ.                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | 9 ಮತ್ತು 10 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು: ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತದೆ<br>11 ಮತ್ತು 12 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು: ಪರೋಕ್ಷ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗುವುದು.                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                        |
| ಕಾನೂನು 15: ಥ್ರೋ-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು. ನೇರ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೇರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲೆಡೆಲ್ಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                                    |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೇರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                   |



# ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 8v8(GK)

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 35-45 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 50-60 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 4 ಅಥವಾ 5 ಅಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 11-12 ಆಟಗಾರರು (7 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ + 3-4 ಬದಲಿಗಳು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಗಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬಾಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ. ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್‌ಗಳಿಗೆ, ಗ್ಲಾವ್ಸ್ ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿರುವುದಿಲ್ಲ.                                                                     |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವಿಕೃತವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟ್ರೋಕ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು            | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಇರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                        | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 24 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 8 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಗುರುತಿಸಿದ ಮಧ್ಯದಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 7 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಾಲ್ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು. ಇನ್: ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ, ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                           |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ನಿಯಮವು ಐಚ್ಛಿಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | ಒಂದು ವೇಳೆ IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್ ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ. ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಾಗಿ ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್. ಆಟಗಾರನು ಎರಡು ಹಳದಿ ಅಥವಾ ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್ ಪಡೆದರೆ, ಅವರು 2 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುತ್ತಾರೆ.                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ತೀರ್ಪುಗಾರ /ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 15: ಥ್ರೋ-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು. ನೇರ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಒಂದು ವೇಳೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲೆಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಒಂದು ವೇಳೆ ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                     |

## ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು: 9v9(GK)

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 45-50 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 60-67 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 4 ಅಥವಾ 5 ಆಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 13-14 ಆಟಗಾರರು (8 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ + 4-5 ಬದಲಿಗಳು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ನಿಲುಗಡೆಯಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಶ್ರೇಷ್ಠ ಬಾಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿವೆ.<br>ತಂಡದ ಕೀಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಬ್ಬೆಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್‌ಗಳಿಗೆ, ಕೈಗವಸುಗಳನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ ಆದರೆ ಕಡ್ಡಾಯವಲ್ಲ.                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಮೌಲ್ಯಯುತ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಇರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 24 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 8 ನಿಮಿಷಗಳು                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 8 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಚೆಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಚೆಂಡನ್ನು ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                                           |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ನಿಯಮವು ಐಚ್ಛಿಕವಾಗಿರುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಹಳದಿ ಮತ್ತು ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಪರಿಚಯಿಸಲಾಗಿದೆ. ಎಚ್ಚರಿಕೆಗಾಗಿ ಹಳದಿ ಕಾರ್ಡ್. ಆಟಗಾರನು ಎರಡು ಹಳದಿ ಅಥವಾ ಕೆಂಪು ಕಾರ್ಡ್ ಪಡೆದರೆ, ಅವರು 2 ನಿಮಿಷಗಳ ಕಾಲ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯುತ್ತಾರೆ.                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | IFAB/FIFA ಆಟದ ಕಾನೂನುಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                    |
| ಕಾನೂನು 15: ಥ್ರೋ-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಎಸೆಯಬೇಕು. ನೇರ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು.                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                 |



ಫುಟ್ಬಾಲ್

## ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಲ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 3v3

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 10-12 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 15-20 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಚಂಡಿನ ಗಾತ್ರವು 3 ಅಥವಾ 4 ಅಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 4-5 ಆಟಗಾರರು (3 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 1-2 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ಲೀಡಾ ಬೂಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ.<br>ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು.                                                                                                                                         |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 6 ನಿಮಿಷಗಳ 4 ಕ್ವಾರ್ಟರ್‌ಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 2 ನಿಮಿಷಗಳು<br>ರನ್‌ನಿಂಗ್ ಕ್ಲಾಕ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಸಮಯ ನಿಲ್ಲುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಚಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಚಂಡನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                       |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ನಾಟಕವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದ ಪರಿಗಣಿಸಬೇಕು. ಅದಷ್ಟು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಬಿಡಿ.                                                                                                                                                                                       |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಎದುರಾಳಿಗಳು ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು. ಸ್ಲೈಡ್ ಟ್ಯಾಕಲ್‌ಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                       |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ತೀರ್ಪುಗಾರ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                             |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಒದೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್ ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಅಗಿರಬಹುದು.                                                       |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಒಂದು ವೇಳೆ ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                  |



## ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಪುಟ್ಟಲ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 4v4

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: 12-15 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: 20-25 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಇದು ಪುಟ್ಟಲ್ ಬಾಲ್ ಆಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಗಾತ್ರ 3 ಅಥವಾ 4 ಆಗಿರಬಹುದು. ಗಾತ್ರ 3 ಅನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ.                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 6-7 ಆಟಗಾರರು (4 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 2-3 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬಟ್ಟೆಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ. ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು. ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು.                                                                                                                                            |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮತ್ಸ್ಯಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು. |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಅಗತ್ಯವಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | 7 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು ಮತ್ತು 8 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 12 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 4 ನಿಮಿಷಗಳು<br>9 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು ಮತ್ತು 10 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 15 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 5 ನಿಮಿಷಗಳು<br>ಹೆಚ್ಚುವರಿ ಸಮಯವಿಲ್ಲ<br>ರನ್‌ನಿಂಗ್ ಕ್ಲಾಕ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಸಮಯ ನಿಲ್ಲುವುದಿಲ್ಲ           |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಗಳು ಮಧ್ಯದ ಗುರುತುಗಿಂತ ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಔಟ್: ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಬಾಲ್ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು                                                                                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಚೆಂಡನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಗಳಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಆದಾಗ್ಯೂ, ನಾವು ಹಲವಾರು ಬಾರಿ ನಾಟಕವನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸದೆ ಆಡಬೇಕು. ಆದಷ್ಟು ಮತ್ಸ್ಯಳನ್ನು ಆಟವಾಡಲು ಬಿಡಿ.                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಎಲ್ಲಾ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಎದುರಾಳಿಗಳು ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು. ಸ್ಟ್ರೈಡ್ ಟ್ಯಾಕ್ಲರ್‌ಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದಲ್ಲಿ ಗಂಭೀರವಾದ ಫೌಲ್ ಮಾಡಲಾಗಿದೆ ಎಂದು ರೆಫರಿ/ಆಟದ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಪರಿಗಣಿಸಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಆಟವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪಿಚ್‌ನೊಳಗೆ ಒದೆಯಬಹುದು. ಎಲ್ಲಾ ಕಿಕ್-ಇನ್ ಗಳು ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ ಅಂದರೆ ಕಿಕ್-ಇನ್‌ನಿಂದ ಗೋಲುಗಳನ್ನು ಗಳಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                         |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                             |

## ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಫುಟ್ಬಲ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 5v5(GK)

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಅಗಲ: ಗರಿಷ್ಠ 15 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: ಗರಿಷ್ಠ 30 ಮೀಟರ್                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಇದು ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಬಾಲ್ ಆಗಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಗಾತ್ರ 3 ಅಥವಾ 4 ಆಗಿರಬಹುದು. ಗಾತ್ರ 3 ಅನ್ನು ಶಿಫಾರಸು ಮಾಡಲಾಗಿದೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 8-9 ಆಟಗಾರರು (4 ಬೆಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ + 3-4 ಬದಲಿಗಳು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ಯಾವುದೇ ಕ್ರೀಡಾ ಬೂಟುಗಳು ಮತ್ತು ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ ಕಡ್ಡಾಯವಾಗಿದೆ.<br>ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.                                                                                                                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಐಚ್ಛಿಕ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 20 ನಿಮಿಷಗಳ 2 ಅರ್ಧಗಳು<br>ವಿರಾಮ ಸಮಯ: 7 ನಿಮಿಷಗಳು<br>ರನ್‌ನಿಂಗ್ ಕ್ಲಾಕ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಸಮಯ ನಿಲ್ಲುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಯು ಸೆಂಟರ್ ಮಾರ್ಕ್‌ನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | ಬೆಟ್. ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗುಳಿಯಲು ಚೆಂಡು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಬೇಕು.<br>ಇನ್: ಪಿಚ್ ಒಳಗೆ ಚೆಂಡನ್ನು ಒದೆಯಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಒಳಗೆ ಗೋಲು ರೇಖೆಯ ಮೇಲೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಹಾದುಹೋದಾಗ ಒಂದು ಗೋಲು ಆಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಫೌಲ್‌ಗಳಿಗೆ ನೇರ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್, ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ಮೂಲಕ ದಂಡ ವಿಧಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ತಪ್ಪು ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಎಚ್ಚರಿಕೆಯಿಂದ ಅಥವಾ ಕಳುಹಿಸುವಿಕೆಯೊಂದಿಗೆ ದಂಡಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ. ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು ನೇರ ಅಥವಾ ಪರೋಕ್ಷವಾಗಿರುತ್ತವೆ. ಪ್ರತಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಪ್ರತಿ ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ಐದು ನೇರ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳನ್ನು ನೀಡಲು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅರೇನೇ ಫೌಲ್ ಮತ್ತು ನಂತರ, ಎದುರಾಳಿ ತಂಡಕ್ಕೆ 10 ಮೀಟರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಬಾಲ್ ಮತ್ತು ಗೋಲಿನ ನಡುವೆ ಯಾವುದೇ ಆಟಗಾರರನ್ನು (ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ ಹೊರತುಪಡಿಸಿ) ಇರಿಸಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ. ಕಿಕ್ ಅನ್ನು 10 ಮೀಟರ್ ಮಾರ್ಕ್‌ನಿಂದ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು ಅಥವಾ ಫೌಲ್ 10 ಮೀಟರ್‌ಗಳಿಗಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಗುರಿಯ ಹತ್ತಿರಕ್ಕೆ ಬದ್ಧವಾಗಿದ್ದರೆ, ಫೌಲ್ ನಡೆದ ಸ್ಥಾನದಿಂದ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ತನ್ನದೇ ಆದ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಚೆಂಡನ್ನು ಆಡುತ್ತಿರುವಾಗ ನೇರ ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಫೌಲ್‌ಗಳನ್ನು ಮಾಡಿದ ತಂಡದ ವಿರುದ್ಧ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಸ್ಥಳದಿಂದ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರವಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                           |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್                       | ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ನೆಲದ ಮೇಲೆ ಅಥವಾ ಗಾಳಿಯಲ್ಲಿ ಟಚ್ ಲೈನ್ ಅನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ ಅಥವಾ ಹಾಲ್ವ ಸೀಲಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಮುಟ್ಟಿದಾಗ ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದ ಆಟಗಾರನ ಎದುರಾಳಿಗಳಿಗೆ ಕಿಕ್-ಇನ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ಕಾನೂನು 16: ಗೋಲು ಕ್ಲಿಯರ್‌ನ್ಸ್              | ಒಂದು ವೇಳೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕ್ಲಿಯರ್‌ನ್ಸ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದ ಒಳಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಹಾಲಿ ತಂಡದ ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್‌ನಿಂದ ಮತ್ತು ಹಾಗೆ ಮಾಡಲು ಸಿದ್ಧವಾದ ನಾಲ್ಕು ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಎಸೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ                                                                                                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಒಂದು ವೇಳೆ ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಅದನ್ನು ಕಾರ್ನರ್ ಆರ್ಕ್‌ನಿಂದ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು ಮತ್ತು ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರಗೆ ಎದುರಾಳಿಯು ಕಾರ್ನರ್ ಆರ್ಕ್‌ನಿಂದ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                    |

# ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್



## ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 3v3

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಆಟದ ಮೈದಾನವು ಮರಳಿನಿಂದ ಕೂಡಿರಬೇಕು.<br>ಅಗಲ: ಗರಿಷ್ಠ 12 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: ಗರಿಷ್ಠ 16 ಮೀಟರ್<br>ದಂಡದ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಪ್ರತಿ ಗೋಲು ರೇಖೆಯಿಂದ 4 ಮೀಟರ್ ಇರಿಸಲಾಗಿರುವ ಶಂಕುಗಳು/ಧ್ವಜಗಳು ನಡುವಿನ ಕ್ಯಾಲಿನಿಕ ರೇಖೆಯಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ.                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಕಡಿಮೆ ಗಾಳಿಯು ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 4-5 ಆಟಗಾರರು (3 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 1-2 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿದೆ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಆಗಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಪಾದರಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟ್ರೋಕ್‌ಗಳನ್ನು ಟ್ಯುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.                                                                        |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು         | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಐಚ್ಛಿಕ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂ ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                     | 6 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 3 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 1 ನಿಮಿಷ<br>7 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 4 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 1 ನಿಮಿಷ<br>ರನ್‌ನಿಂಗ್ ಕ್ಲಾಕ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಕ್ಲಾಕ್ ನಿಲ್ಲುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಯು ಸೆಂಟರ್ ಮಾರ್ಕ್‌ನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.<br>ಪಂದ್ಯವು ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೆಲುವು/ಸೋಲು/ಡ್ರಾದಲ್ಲಿ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಹಾಲಿ ತಂಡವು ತಮ್ಮದೇ ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ತಪ್ಪನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರೆಗೂ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚೆಂಡಿನ ಹಿಂದೆ ಉಳಿಯಬೇಕು. ಎದುರಾಳಿಗಳ ಅರ್ಧಭಾಗದಲ್ಲಿ ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರೆಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚೆಂಡಿನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 2 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರವಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಬೆಂಕಿಯ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆಟಗಾರನ ಮೇಲೆ ಫೌಲ್‌ನ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಗಾಯಗೊಳ್ಳದ ಹೊರತು, ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು. |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ಅಪರಾಧವನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಇತರ ಆಟಗಾರರು 2 ಗಜಗಳ ದೂರದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಸ್ಪಾಟ್‌ನ ಹಿಂದೆ ಇರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                            |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್              | ಇಡೀ ಬಾಲ್ ಟಚ್ ಲೈನ್ ಅನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದ ಆಟಗಾರನ ಎದುರಾಳಿಗಳಿಗೆ ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್-ಇನ್ ಅಥವಾ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ನಾಟಕವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                 |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                      |



# ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 4V4

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಆಟದ ಮೈದಾನವು ಮರಳಿನಿಂದ ಕೂಡಿದರೇಬೇಕು.<br>ಅಗಲ: ಗರಿಷ್ಠ 15 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: ಗರಿಷ್ಠ 20 ಮೀಟರ್<br>ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಪ್ರತಿ ಗೋಲು ರೇಖೆಯಿಂದ 5 ಮೀಟರ್‌ಗಳಷ್ಟು ಇರಿಸಲಾಗಿರುವ ಶಂಕುಗಳು/ಧ್ವಜಗಳ ನಡುವಿನ ಕಾಲ್ಪನಿಕ ರೇಖೆಯಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ.                                                                                                                                                                              |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಕಡಿಮೆ ಗಾಳಿಯ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 6-7 ಆಟಗಾರರು (4 ಔಟ್‌ಫೀಲ್ಡ್ ಆಟಗಾರರು + 2-3 ಬದಲಿ ಆಟಗಾರರು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿಯಮಿತವಾಗಿರುವ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಚಪ್ಪಲಿಯನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಟೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಟ್ಯುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.                                                                                      |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು            | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಐಚ್ಛಿಕ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                        | 7 ಮತ್ತು 8 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 4 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 1 ನಿಮಿಷ<br>9 ಮತ್ತು 10 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 5 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 2 ನಿಮಿಷಗಳು<br>ರನ್‌ನಿಂಗ್ ಕ್ಲಾಕ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಕ್ಲಾಕ್ ನಿಲ್ಲಿಸುವುದಿಲ್ಲ                                                                                                                                               |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಯು ಸೆಂಟರ್ ಮಾರ್ಕ್‌ನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.<br>ಪಂದ್ಯವು ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೆಲುವು/ಸೋಲು/ಡ್ರಾದಲ್ಲಿ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಒಂದು ವೇಳೆ ಹಾಲಿ ತಂಡವು ತಮ್ಮದೇ ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ತಪ್ಪನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರಗೂ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚಂಡಿನ ಹಿಂದೆ ಉಳಿಯಬೇಕು. ಎದುರಾಳಿಗಳ ಅರ್ಧಭಾಗದಲ್ಲಿ ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚಂಡಿನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 3 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿ ಇರಬೇಕು ಮತ್ತು ಬೆಂಕಿಯ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆಟಗಾರನ ಮೇಲೆ ಫೌಲ್‌ನ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಗಾಯಗೊಳ್ಳದ ಹೊರತು, ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು. |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ಅಪಾರಾಧವನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಇತರ ಆಟಗಾರರು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಸ್ಪಾಟ್‌ನ 3 ಗಜಗಳ ದೂರದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಹಿಂದೆ ಇರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                      |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್              | ಇಡೀ ಚೆಂಡು ಟಚ್ ಲೈನ್ ಅನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದ ಆಟಗಾರನ ಎದುರಾಳಿಗಳಿಗೆ ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್-ಇನ್ ಅಥವಾ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ನಾಟಕವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 16: ದಿ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್                     | ಒಂದು ವೇಳೆ ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಿದ ಮೊದಲು ಚೆಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಗೋಲ್ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಎಲ್ಲಿಂದಲಾದರೂ ಗೋಲ್ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬಹುದು. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭಗಳಲ್ಲಿ, ಗುರಿ ಪ್ರದೇಶ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವು ಒಂದೇ ಆಗಿರಬಹುದು.                                                                                                                                  |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಒಂದು ವೇಳೆ ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟಿದ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಬಾಲ್‌ಅನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                     |

## ಆಟದ ಮಾರ್ಪಡಿಸಿದ ಬೀಚ್ ಸಾಕರ್ ಕಾನೂನುಗಳು: 5V5(GK)

|                                           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ನಿಯಮ 1: ಆಟದ ಕ್ಷೇತ್ರ                       | ಆಟದ ಮೈದಾನವು ಮರಳಿನಿಂದ ಕೂಡಿರಬೇಕು.<br>ಅಗಲ: ಗರಿಷ್ಠ 18 ಮೀಟರ್<br>ಉದ್ದ: ಗರಿಷ್ಠ 24 ಮೀಟರ್<br>ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶವನ್ನು ಪ್ರತಿ ಗೋಲು ರೇಖೆಯಿಂದ 6 ಮೀಟರ್‌ಗಳಷ್ಟು ಇರಿಸಲಾಗಿರುತ್ತದೆ.<br>ಕೋನ್/ಫ್ಲಾಗ್‌ಗಳ ನಡುವಿನ ಕಾಲ್ಪನಿಕ ರೇಖೆಯಿಂದ ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸಲಾಗಿದೆ.                                                                                                                                                        |
| ನಿಯಮ 2: ದಿ ಬಾಲ್                           | ಕಡಿಮೆ ಗಾಳಿಯ ಒತ್ತಡವನ್ನು ಹೊಂದಿರುವ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 3: ಆಟಗಾರರು                           | 8-9 ಆಟಗಾರರು (4 ಡಿಫೆನ್ಸಿವ್ ಆಟಗಾರರು + ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ + 3-4 ಬದಲಿಗಳು)<br>ಪರ್ಯಾಯವು ಅನಿರೀಕ್ಷಿತವಾಗಿರುವ ಮತ್ತು ಯಾವುದೇ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಸಂಭವಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ನಿಯಮ 4: ಆಟಗಾರರ ಸಲಕರಣೆ                     | ತಂಡದ ಕಿಟ್ ಬಣ್ಣಗಳಂತಿರಬೇಕು. ಪರ್ಯಾಯವಾಗಿ, ಬಣ್ಣದ ಬಿಚ್‌ಗಳನ್ನು ಸಹ ಬಳಸಬಹುದು.<br>ಎದುರಾಳಿ ತಂಡವು ವಿವಿಧ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಬೇಕು. ಪಾದರಕ್ಷೆಗಳನ್ನು ಅನುಮತಿಸಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                                               |
| ಕಾನೂನು 5: ತೀರ್ಪುಗಾರ                       | ಆಟದ ಪರಿಸರವನ್ನು ವಿನೋದ, ಸುರಕ್ಷಿತ ಮತ್ತು ಮಕ್ಕಳ ಮೇಲೆ ಕೇಂದ್ರೀಕರಿಸಲು ಆಟದ ವೀಕ್ಷಕರನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಸರಿಯಾದ ಸಮಯಕ್ಕೆ, ನಿಯಮಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು, ಆಟವನ್ನು ಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ನಿಲ್ಲಿಸುವುದು ಮತ್ತು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸುವುದು, ಸ್ಕೋರ್‌ಗಳನ್ನು ಇಟ್ಟುಕೊಳ್ಳುವುದು ಮತ್ತು ಎರಡೂ ತಂಡಗಳಿಂದ 'ಅತ್ಯಂತ ಪ್ರಮುಖ ಆಟಗಾರರನ್ನು ಗಮನಿಸುವುದು ಸೇರಿದಂತೆ ಇತರ ಜವಾಬ್ದಾರಿಗಳು.                                                                    |
| ಕಾನೂನು 6: ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು            | ಇತರ ಪಂದ್ಯ ಅಧಿಕಾರಿಗಳು ಬಿಟ್ಟರೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 7: ಪಂದ್ಯ ಅವಧಿ                        | 9 ಮತ್ತು 10 ರ ಅಡಿಯಲ್ಲಿ:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 5 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 2 ನಿಮಿಷಗಳು<br>11 ಮತ್ತು 12 ವರ್ಷದೊಳಗಿನವರು:<br>ಪಂದ್ಯ ಸಮಯ: ತಲಾ 6 ನಿಮಿಷಗಳ 3 ಅವಧಿಗಳು.<br>ಮಧ್ಯಂತರ ಸಮಯ: 2 ನಿಮಿಷಗಳು<br>ರೆಸ್ಟಿಂಗ್ ಕ್ಲಬ್: ಬಾಲ್ ಆಟದಿಂದ ಹೊರಗಿರುವಾಗ ಕ್ಲಬ್ ನಿಲ್ಲುವುದಿಲ್ಲ.                                                                                                                          |
| ನಿಯಮ 8: ಆಟದ ಆರಂಭ ಮತ್ತು ಪುನರಾರಂಭ           | ಎದುರಾಳಿಯು ಸೆಂಟರ್ ಮಾರ್ಕ್‌ನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರದಲ್ಲಿರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| ನಿಯಮ 9: ಆಟದ ಒಳಗೆ ಮತ್ತು ಹೊರಗೆ ಬಾಲ್         | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 10: ಪಂದ್ಯ ಫಲಿತಾಂಶವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸುವುದು | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.<br>ಪಂದ್ಯ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೆಲುವು/ಸೋಲು/ಡ್ರಾದಲ್ಲಿ ಕೊನೆಗೊಳ್ಳಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| ಕಾನೂನು 11: ಆಫ್‌ಸೈಡ್                       | ಆಫ್‌ಸೈಡ್ ಇಲ್ಲ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| ಕಾನೂನು 12: ಫೌಲ್‌ಗಳು ಮತ್ತು ದುರ್ನಡತೆ        | FIFA ಆಟದ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| ನಿಯಮ 13: ಫ್ರೀ ಕಿಕ್‌ಗಳು                    | ಹಾಲಿ ತಂಡವು ತಮ್ಮದೇ ಅರ್ಧದಲ್ಲಿ ತಪ್ಪನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರಗೂ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚಂಡಿನ ಹಿಂದೆ ಉಳಿಯಬೇಕು. ಎದುರಾಳಿಗಳ ಅರ್ಧಭಾಗದಲ್ಲಿ ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದರೆ, ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರಗೆ ಎಲ್ಲಾ ಆಟಗಾರರು ಚಂಡಿನಿಂದ ಕನಿಷ್ಠ 4 ಗಜಗಳಷ್ಟು ದೂರವಿರಬೇಕು ಮತ್ತು ಚಂಡಿಯ ಸಾಲಿನಲ್ಲಿ ನಿಲ್ಲಲು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ಆಟಗಾರನ ಮೇಲೆ ಫೌಲ್‌ನ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ, ಗಾಯಗೊಳ್ಳದ ಹೊರತು, ಫೌಲ್ ಮಾಡಿದ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ ಕಿಕ್ ಅನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳಬೇಕು. |
| ಕಾನೂನು 14: ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್                  | ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದೊಳಗೆ ಆಟಗಾರನು ಫ್ರೀ-ಕಿಕ್ ಅಪರಾಧವನ್ನು ಮಾಡಿದರೆ ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವವರನ್ನು ಹೊರತುಪಡಿಸಿ ಇತರ ಆಟಗಾರರು 4 ಗಜಗಳ ದೂರದಲ್ಲಿ ಮತ್ತು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಸ್ಕ್ವೇರ್‌ನ ಹಿಂದೆ ಇರಬೇಕು.                                                                                                                                                                                     |
| ಕಾನೂನು 15: ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್              | ಇಡೀ ಚಂಡು ಟಚ್ ಲೈನ್ ಅನ್ನು ದಾಟಿದಾಗ ಚಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದ ಆಟಗಾರನ ಎದುರಾಳಿಗಳಿಗೆ ಕಿಕ್-ಇನ್/ಥ್ರೋ-ಇನ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಕಿಕ್-ಇನ್ ಅಥವಾ ಥ್ರೋ-ಇನ್ ಮೂಲಕ ನಾಟಕವನ್ನು ಮರುಪ್ರಾರಂಭಿಸಬಹುದು.                                                                                                                                                                                                            |
| ಕಾನೂನು 16: ಗೋಲು ಕ್ಲಿಯರ್‌ಯ್ಸ್              | ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡವು ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಚಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಹಾಲಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಗೋಲು ಕ್ಲಿಯರ್‌ಯ್ಸ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಚಂಡನ್ನು ಪೆನಾಲ್ಟಿ ಪ್ರದೇಶದ ಒಳಗೆ ಯಾವುದೇ ಬಿಂದುವಿನಿಂದ ಹಾಲಿ ತಂಡದ ಗೋಲ್‌ಕೀಪರ್ ಮತ್ತು ಹಾಗೆ ಮಾಡಲು ಸಿದ್ಧವಾದ ನಾಲ್ಕು ಸೆಕೆಂಡುಗಳಲ್ಲಿ ಎಸೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                         |
| ನಿಯಮ 17: ದಿ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್                  | ಗೋಲು ಗೆರೆಯನ್ನು ದಾಟುವ ಮೊದಲು ಹಾಲಿ ತಂಡವು ಚಂಡನ್ನು ಕೊನೆಯದಾಗಿ ಮುಟ್ಟಿದರೆ, ಆಕ್ರಮಣಕಾರಿ ತಂಡಕ್ಕೆ ಕಾರ್ನರ್ ಕಿಕ್ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ.                                                                                                                                                                                                                                                                  |



## ಅನುಬಂಧ A

ಲೀಗ್ ತೂಕದ ಅಂಕಗಳು  
ಮತ್ತು ಹೋಲಿಕೆ

ಲೀಗ್‌ಗಳನ್ನು ಹೇಗೆ ಹೋಲಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಶ್ರೇಣೀಕರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ ಎಂಬುದಕ್ಕೆ ಕೆಳಗಿನ ತೊಕಗಳು ಮತ್ತು ಉದಾಹರಣೆಗಳು

| ತೊಕ                                 | ಲೀಗ್ ಎ | ಅಂಕಗಳು | ಲೀಗ್ ಬಿ | ಅಂಕಗಳು | ಲೀಗ್ ಸಿ | ಅಂಕಗಳು |
|-------------------------------------|--------|--------|---------|--------|---------|--------|
| ಒಟ್ಟು ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗಳು                  | x1.5   | 336    | 504     | 168    | 252     | 486    |
| U6 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                    | x1.5   | 0      | 0       | 0      | 0       | 102    |
| U7 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                    | x1.5   | 0      | 0       | 0      | 0       | 0      |
| U8 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                    | x1.5   | 48     | 72      | 68     | 102     | 123    |
| U9 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                    | x1.25  | 64     | 80      | 0      | 0       | 0      |
| U10 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                   | x1.25  | 80     | 100     | 100    | 125     | 140    |
| U11 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                   | x1.0   | 0      | 0       | 0      | 0       | 0      |
| U12 ಆಟಗಾರರ ಸಂಖ್ಯೆ                   | x1.0   | 0      | 0       | 157    | 157     | 0      |
| ಹುಡುಗಿಯರ ಸಂಖ್ಯೆ                     | x2.0   | 11     | 22      | 25     | 50      | 76     |
| ನೋಂದಾಯಿತ ಇ                          |        |        |         |        |         |        |
| ಪ್ರಮಾಣಪತ್ರ ತರಬೇತುದಾರರು <sup>1</sup> | x5.0   | 10     | 50      | 5      | 25      | 100    |
| ಸ್ಥಳದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ <sup>2</sup>        | x5.0   | 86     | 430     | 96     | 480     | 270    |
| ಸಾಮಾಜಿಕ ಮಾಧ್ಯಮದ ಬಳಕೆ <sup>3</sup>   | x50    | ಹೌದು   | 50      | ಹೌದು   | 50      | ಸಂ     |
| ರೇಟಿಂಗ್‌ಗಳು                         | -      | -      | 1308    | -      | 1241    | 1297   |

1: ಅಪ್ಲಿಕೇಶನ್‌ನಲ್ಲಿ ತಮ್ಮ ತರಬೇತುದಾರರ ನೋಂದಣಿ ID ಯೊಂದಿಗೆ ನೋಂದಾಯಿಸಲಾದ ಚೀಮ್ ಮ್ಯಾನೇಜರ್ ಒಬ್ಬ ಸಂಖ್ಯೆ

2: AIFF ಪ್ರತಿನಿಧಿಯಿಂದ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನವನ್ನು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತದೆ

3: ಸಾಮಾಜಿಕ ಮಾಧ್ಯಮದಲ್ಲಿ ಸಂಬಂಧಿತ ಫೋನ್‌ಗಳನ್ನು ಹಾಕುವಾಗ "#goldenbabyleague" ಬಳಕೆ.





ಸ್ಥಳ ಮೌಲ್ಯಮಾಪನ

| ವಿಷಯಗಳು        | ನಿಯತಾಂಕಗಳು                                                                                                            | ತೂಕ |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಮೈದಾನ | ಆಟದ ಮಾನದಂಡಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಪಿಚ್ ಗಾತ್ರವಿದೆಯೇ? (ಹೌದು/ಇಲ್ಲ) 'ಇಲ್ಲ' ಎಂದಾದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ವಿವರಗಳನ್ನು ನೀಡಿ.                           | 3   |
|                | ಪಿಚ್ ಅನ್ನು ಸರಿಯಾಗಿ ಗುರುತಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ? (ಹೌದು/ಇಲ್ಲ) 'ಇಲ್ಲ' ಎಂದಾದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ಕಾಮೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಿ.                   | 3   |
|                | ಪಂದ್ಯ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳು 3 ರ ಪ್ರಕಾರ ಗೋಲ್‌ಪೋಸ್ಟ್‌ಗಳ ಆಯಾಮಗಳು? (ಹೌದು/ಇಲ್ಲ) 'ಇಲ್ಲ' ಎಂದಾದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ಕಾಮೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಿ. | 2   |
|                | ಪಿಚ್‌ನಲ್ಲಿ ಆಡುವುದು ಎಷ್ಟು ಸುರಕ್ಷಿತ ಎಂದು ರೇಟ್ ಮಾಡಿ?                                                                     | 5   |
|                |                                                                                                                       | 13  |
| ಉಪಕರಣ          | ಪಂದ್ಯಗಳಿಗೆ ಸೂಕ್ತ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಚೆಂಡುಗಳನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದರೆ ರೇಟ್ ಮಾಡುವುದೇ?                                                     | 2   |
|                | ಪಂದ್ಯ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಫುಟ್‌ಬಾಲ್ ಗಾತ್ರಗಳು, 'ಇಲ್ಲ' ಎಂದಾದರೆ, ದಯವಿಟ್ಟು ಕಾಮೆಂಟ್‌ಗಳನ್ನು ಹಂಚಿಕೊಳ್ಳಿ.                      | 3   |
|                | ತಂಡಗಳು ವಿವಿಧ ಜರ್ಸಿ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಧರಿಸಿವೆಯೇ (ಅಥವಾ ಬಿಬ್ಬೆ, ಬಣ್ಣಗಳು ಒಂದೇ ಆಗಿದ್ದರೆ)?                                         | 2   |
|                | ಆಟದ ಮಾನದಂಡಗಳ ಕಾನೂನು 4 ರ ಪ್ರಕಾರ ಆಟಗಾರರು ಪೂರ್ಣ ಕಿಟ್ (ಶಾರ್ಟ್ಸ್, ಜರ್ಸಿ, ಶೂಗಳು, ಶಿನ್ ಗಾರ್ಡ್ಸ್, ಸ್ಟಾಕಿಂಗ್ಸ್) ಧರಿಸುತ್ತಾರೆಯೇ? | 2   |
|                |                                                                                                                       | 9   |
| ಸೌಲಭ್ಯಗಳು      | ಆಟಗಾರರು, ತರಬೇತುದಾರರು ಮತ್ತು ತೀರ್ಪುಗಾರರಿಗೆ ಶೆಡ್‌ನ ಅವಕಾಶವಿದೆಯೇ? (ವಿಶೇಷವಾಗಿ ಹವಾಮಾನ ವೈಪರೀತ್ಯದ ನಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ)                 | 2   |
|                | ಆಟಗಾರರು, ತರಬೇತುದಾರರು ಮತ್ತು ತೀರ್ಪುಗಾರರಿಗೆ ಯಾವುದೇ ಗೊತ್ತುಪಡಿಸಿದ 'ವಿಶ್ರಾಂತಿ ಪ್ರದೇಶಗಳು' ಇದೆಯೇ?                             | 2   |
|                | ಮೈದಾನದಲ್ಲಿ 'ಕುಡಿಯುವ ನೀರಿನ ವ್ಯವಸ್ಥೆ' ಇದೆಯೇ?                                                                            | 6   |
|                |                                                                                                                       | 10  |
| ವೈದ್ಯಕೀಯ       | ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಪಿಚ್ ಬಳಿ ಪ್ರಥಮ ಚಿಕಿತ್ಸಾ ಕಿಟ್ ಅನ್ನು ಒದಗಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ?                                                            | 6   |
|                | ಪಂದ್ಯಗಳ ನಡುವೆಯಲ್ಲಿ ಫಿಸಿಯೋಥರಪಿಸ್ಟ್/ವೈದ್ಯರ ಉಪಸ್ಥಿತಿ ಇದೆಯೇ?                                                              | 5   |
|                | ಲೀಗ್ ನಿರ್ವಾಹಕರ ತುರ್ತು ಸಂಪರ್ಕ ವಿವರಗಳನ್ನು (ಆಂಬುಲೆನ್ಸ್, ಆಸ್ಪತ್ರೆ, ವೈದ್ಯರು) ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿದ್ದಾರೆಯೇ?                 | 2   |
|                |                                                                                                                       | 13  |

|              |                                                                                                                   |     |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| ಶೌಚಾಲಯ       | ಆಟದ ಅವರಣದ ಬಳಿ ಶೌಚಾಲಯದ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಇದೆಯೇ?                                                                             | 5   |
|              | ಗಂಡು ಮತ್ತು ಹೆಣ್ಣು ಪ್ರತ್ಯೇಕ ಶೌಚಾಲಯಗಳಿವೆಯೇ?                                                                         | 4   |
|              | ಶೌಚಾಲಯಗಳನ್ನು ಸ್ವಚ್ಛವಾಗಿಡಲಾಗಿದೆಯೇ?                                                                                 | 4   |
|              | ತಂಗುದಾಣಗಳಲ್ಲಿ 'ಹರಿಯುವ ನೀರು' ಇದೆಯೇ?                                                                                | 4   |
|              |                                                                                                                   | 17  |
| ತೀರ್ಪುಗಾರರು  | ಸೂಕ್ತ ಸಂಖ್ಯೆಯ ರೆಫರಿಗಳನ್ನು ನೇಮಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ?                                                                          | 3   |
|              | ರೆಫರಿಗಳು ಸರಿಯಾದ ಕಿಟ್‌ನಲ್ಲಿದ್ದಾರೆಯೇ?                                                                               | 2   |
|              | ಆಟದ ನಿಗದಿತ ಮಾನದಂಡಗಳಿಗೆ ಅನುಗುಣವಾಗಿ ತೀರ್ಪುಗಾರರನ್ನು ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ?                                                 | 2   |
|              |                                                                                                                   | 7   |
| ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ | ಸ್ಥಳದಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ರೀತಿಯ ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಮಾಡಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ?                                                              | 2   |
|              | AIFF ಮತ್ತು ಗೋಲ್ಫ್ ಬೇಬಿ ಲೀಗ್‌ಗಳ ಬ್ರ್ಯಾಂಡಿಂಗ್ ಅನ್ನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ?                                                | 2   |
|              |                                                                                                                   | 4   |
| ಮಕ್ಕಳ ರಕ್ಷಣೆ | ನಿಮ್ಮ ವೀಕ್ಷಣೆಯ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಧನಾತ್ಮಕ ಮತ್ತು ಮೋಜಿನ ಅನುಭವವಾಗಿದೆಯೇ?                                      | 4   |
|              | ಮಕ್ಕಳು ಆಟದ ಸಮಯದಲ್ಲಿ ರಕ್ಷಣಾ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಧರಿಸುತ್ತಾರೆಯೇ?                                                              | 3   |
|              | ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಮೇಲ್ವಿಚಾರಣೆ ಮಾಡಲು ಸೂಕ್ತ ಸಂಖ್ಯೆಯ ವಯಸ್ಕರು ಇದ್ದಾರೆಯೇ? ವಯಸ್ಕರಲ್ಲಿ ಪೋಷಕರು, ತರಬೇತುದಾರರು, ಸ್ವಯಂಸೇವಕರು ಇತ್ಯಾದಿ. | 3   |
|              | ಆಟಗಾರರನ್ನು ಪ್ರೇರೇಪಿಸಲು ವಯಸ್ಕರು ಸಕಾರಾತ್ಮಕ ಮತ್ತು ಪ್ರೋತ್ಸಾಹಿಸುವ ಭಾಷೆ/ನಡವಳಿಕೆಯನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದಾರೆಯೇ?                  | 4   |
|              | ಮಕ್ಕಳ ಫೋಟೋಗಳನ್ನು ಅಧಿಕೃತ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳು ಮಾತ್ರ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತಿದ್ದಾರೆಯೇ ಮತ್ತು ಫುಟ್ಬಾಲ್ ಸಂಬಂಧಿಸಿದೆಯೇ?                    | 3   |
|              |                                                                                                                   | 17  |
| ವಿವಿಧ        | ಪಂಥ್ಯ ಮಾರ್ಗಸೂಚಿಗಳ ಪ್ರಕಾರ ಲೀಗ್ ಅನ್ನು ಆಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆಯೇ ಮತ್ತು ನಿರ್ವಹಿಸಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ?                                    | 5   |
|              | ಹೆಣ್ಣುಮಕ್ಕಳು ಆಟವಾಡುತ್ತಿದ್ದರೆ, ಅವರಿಗೆ ಸಾಕಷ್ಟು ಸಮಯ ನೀಡಲಾಗುತ್ತಿದೆಯೇ?                                                 | 5   |
|              |                                                                                                                   | 10  |
|              | ಒಟ್ಟು                                                                                                             | 100 |







# ಮುಖ್ಯ ಸಂಪರ್ಕಗಳು

ಆಲ್ ಇಂಡಿಯಾ ಬುಬಲ್ ಫೆಡರೇಶನ್  
babyleagues@the-aiff.com

ಸದಸ್ಯ ಸಂಘಗಳು  
[www.the-aiff.com/state-associations](http://www.the-aiff.com/state-associations)



ALL INDIA  
FOOTBALL  
FEDERATION

INDIAN FOOTBALL.  
FORWARD TOGETHER